キャラクター名
未定

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>オルクス | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | |
| オプショナル | ソラリス | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 4 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 9 |
| (非装備時) | 9 |
| 戦闘移動 | 14 |
| 全力移動 | 28 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 4 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 16 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ：オル | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リフレ：ソラ | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 要の陣形(オ) | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 狂乱の一声(ハ) | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果： 行動値+Lv×3。基礎侵蝕+4。なにがなんでも初手を取る | | | | | | | | |
| 命の盾 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 交渉ドッジ | | | | | | | | |
| なんか | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| とるぞよ | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

社会系か至近
憎悪付与ごり押し回避マンにするぅ……？
└ソラかキュマ入れて憎悪付与エフェクト取って、判定を社会で振れるやつあったら取って、あわよくばコンセもリフレも取るとか……。

交渉回避はソラリス《命の盾》だけ。
トライブリードにするしかないかも～。

☆領域調整
└要の陣形がシンドロームなので、それ対策。

★