キャラクター名

イリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望 2
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
戦火 91	
脱走! β39	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定+1
メインクラス		AI-BA2(狂鬼)		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		AI-BA3(怪力)		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		AI-RO6(時計仕掛け)		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得
腕		キャリア-腕部補強(ガントレット)		オート	なし	自身	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
胴		キャリア-動力強化(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		キャリア-聴覚補正(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		キャリア-変異腕(にくむち)		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
頭		キャリア-集中モード(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		キャリア-過充電(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
腕		タブレット記録装置		オート	なし	なし	たからもの