

キャラクター名
エドワード・キャメリア

— プレイヤー名 —————

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	24
冒險者Lv	13	経歴	物心がついた時には独りだった(経歴表C5-1) のめり込む趣味がある(経歴表A5-4)		
経験点	500		敵対する者がいる(いた)(経歴表C1-2)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	25		39	6
		敏捷度	3	1		13	2
体	9	筋力	2	17		28 + 2	5
		生命力	17	24		50	8
心	11	知力	3	12		26	4
		精神力	4	17		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	エンハンサー	2
プリースト/炎帝ゲレーナール	11	バード	1
フェアリーテイマー	2	アルケミスト	2
スカウト	3	ダークハンター	1
レンジャー	9		
セージ	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/メイス	1-281
ルーンマスター	IB34 p	足さばき	2-227
バトルマスター	3143p		
治癒適性	2122p		
不屈	2123p		
ポーションマスター	2123p		
武器習熟A/メイス	1-281p		
魔法拡大/数	1-289p		
魔法拡大/すべて	1-290p		
マルチアクション	1-292p		
なぎ払い	1-288p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャツツアイ	
アーリーバード	
ヒールスプレー	
バーカメイル	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	19	15	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 正直者の病弱な防弾加工のマナタイト加工のドントレシアの堅忍鎧	23	-	8	
盾 酷悪な鎧重なマナタイト加工のフレックスグリップ強化アステリアの守り	9	-	4	
その他補正(防員習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	15	12

装備品		説明
頭	学識あるセーフティメット	頭装備追加 罠ごとで、物理ダメージのクリティカル(通常攻撃)傷害量を1億倍無効化
耳	数多の蝙蝠の耳飾り	耳装備追加 目盲時または対象が透明なとき、見えない状態への判定ペナルティ-2へ変更
顔	浄化の聖印	影響圏によるMPペナルティ無効(信仰: 武炎グレンダール)
首	ロッセリーノの調声器	戦域魔導術の行使に必要
背中	野伏のセーピングマント	背中装備追加 回避/抵抗失敗時魔法ダメージ-4
右手	正しき信念のリング	精神抵抗力判定+2
腰	多機能グリーンベルト	腰装備追加 常に自然環境にいるものとする
足	軽業のブーツ	転倒ペナルティ無効・即時起き上がり可
その他	奇跡の首飾り	破壊することで生死判定をやり直せる

装備品	説明
レ 差配の宝冠	回復魔法の威力表ロールを見てから配分できる
レ ラル=ヴェイネの金鎖	その他部位追加
レ ウェポンホルダー	武器・盾を1つ補助動作で出し入れ可能
左手 スマルティエの怪力の腕輪	筋力+2 壊せない
レ アルケミーキット	賦術の行使に必要
羣駄天ブーツ	移動力+5

その他メモ

冒険に出た理由書：最強の存在になるため(3-6)

一般技能

聖職者 5lv: 年少の折、炎武帝グレンダールの神殿に身を寄せさせてもらっていた。手伝いくらいは経験もある。その間、神の声が聞こえたためしはなかったし、司祭の道に進むでもなったが、信仰心だけはどのくらいたまっている。(技能出典: エビックトレジャーイ)……今になれば改めてアーチャーにしてアーチャーにならなければ、折角だから、改めて作法についても学ぶぞうか。(この成長、レベル4)

……」になつて各小支へることにはなるとは思つてもいなかつた。折角だから、改めて作法についても見え直しづか。(Scap成長2年近く考え続けて、やっと色々なことが固まりはじめてきたらしい。(13cap成長 Lv4→5)
・料理人

1iv：お菓子作り、楽しかったです。自分ひとりでもちょっとだけ手を出してみたり。(技能出典：エピックトレジャリー)(5cap取得)

- 自動失敗 —
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯
- ⑯

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
エドワード・キャメリア

一般装備品	(消耗チェック)	救命草x5	○□□○□□	占星レシピ/百戦危うからざる智を識る○□□○□□
○武具・加工	○□□○□□	魔香草x5	○□□○□□	○□□○□□
カーメンキャッパー	○□□○□□	アウェイクポーション	○□□○□□	○□□○□□
『銀製の武器(購入時)』	○□□○□□	ヒーリングポーションx3	○□□○□□	○□□○□□
レイグニダイト加工	○□□○□□	スカーレットポーション	○□□○□□	○□□○□□
アビス強化(命中力+1)	○□□○□□	デクスタークリティポーション	○□□○□□	○□□○□□
魔法の武器+2加工	○□□○□□	アンチマジックポーション	○□□○□□	○□□○□□
『オーダーメイド加工x3』	○□□○□□	熱狂の酒	○□□○□□	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□	魔強水x7	○□□○□□	○□□○□□
ドントレシアの堅忍鎧	○□□○□□	龍樹の秘薬	○□□○□□	○□□○□□
『マナタイト加工	○□□○□□	生命の黄金果	○□□○□□	○□□○□□
『防弾加工	○□□○□□	○石・魔符・カード	○□□○□□	○□□○□□
アビス強化(防護点+1)	○□□○□□	魔晶石(5点)x2	○□□○□□	○□□○□□
アビス強化(魔法ダメージ-1)	○□□○□□	マナチャージクリスタル(3点)x2	○□□○□□	○□□○□□
アステリアの守り	○□□○□□	マナチャージクリスタル(4点)	○□□○□□	○□□○□□
『フレックスグリップ強化	○□□○□□	マナチャージクリスタル(20点)	○□□○□□	○□□○□□
『マナタイト加工	○□□○□□	陽光の魔符+2	○□□○□□	○□□○□□
アビス強化(防護点+1)	○□□○□□	月光の魔符+2	○□□○□□	○□□○□□
アビス強化(魔法ダメージ-1)	○□□○□□	マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□	○□□○□□
○装飾品	○□□○□□	マテリアルカード緑Sx3	○□□○□□	○□□○□□
[頭]学識あるセーフティメット	○□□○□□	○技能・流派用アイテム	○□□○□□	○□□○□□
[頭]差配の宝冠	○□□○□□	聖印	○□□○□□	○□□○□□
[耳]数多の蝙蝠の耳飾り	○□□○□□	浄化の聖印	○□□○□□	○□□○□□
[耳]ラル=ヴェインの金鎖	○□□○□□	マギスフィア(小)	○□□○□□	○□□○□□
[顔]ひらめき眼鏡	○□□○□□	スクアウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
[首]奇跡の首飾り	○□□○□□	薬師道具セット	○□□○□□	○□□○□□
[首]ラル=ヴェインの魔宝帯	○□□○□□	魔香のパイプ	○□□○□□	○□□○□□
[背]野伏のセービングマント	○□□○□□	宝石ケース	○□□○□□	○□□○□□
[背]ウェポンホルダー	○□□○□□	妖精使いの宝石(2Lv)x6	○□□○□□	○□□○□□
[手]宗匠の腕輪	○□□○□□	楽器	○□□○□□	○□□○□□
[手]俊足の指輪	○□□○□□	アルケミーキット	○□□○□□	○□□○□□
[手]知性の指輪	○□□○□□	銀血の注射器	○□□○□□	○□□○□□
[手]スマルティ工の怪力の腕輪	○□□○□□	受益者のシンボル	○□□○□□	○□□○□□
[手]平準の指輪	○□□○□□	ロッセリーニの魔法印	○□□○□□	○□□○□□
[手]正しき信念のリング	○□□○□□	ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□	○□□○□□
[腰]多機能グリーンベルト	○□□○□□	ロッセリーニの調声器	○□□○□□	○□□○□□
[足]軽業のブーツ	○□□○□□	ロッセリーニの印形絵具x2	○□□○□□	○□□○□□
[足]韋馱天ブーツ	○□□○□□	○レシピ類	○□□○□□	○□□○□□
[任]ディスプレイサー・ガジェット	○□□○□□	占星レシピ/天数を読む	○□□○□□	○□□○□□
○薬品類	○□□○□□	所持金	51941	預金・借金 G

キャラクター名
エドワード・キャメリア

— プレイヤー名 —————

キャラクター名
エドワード・キャメリア

— プレイヤー名 —————