キャラクター名

【サヴァント】ケンタウロス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		強化脊髄(のうみそ)		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		長い腕		オート	0	自身	肉弾白兵の射程+1
腕		怪力		オート	0	自身	肉弾判定+1
腕		ラビュリス(ライトセーバー)		アクション	2	0	白兵１+切断+連撃１
脚		腰布(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御２
腕		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵or射撃の効果を持つパーツを損傷前へ
腕		処刑槍		アクション	3	0～2	射撃2。バンシーにダメージを与えた場合のみ、バンシー破壊→増援(スケアクロウ)
脚		よぶんなあし		オート	0	自身	これ以外の脚部パーツが損傷しても、マニューバを使用可
脚		しっぽ		オート			1
脚		けもあし		アクション	2	自身	1～2
頭		アドレナリン		オート			1
腕		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ１つをラピッドで使用可