キャラクター名
ロア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	male	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	1770		大喧嘩したことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17	2
		敏捷度	5			15	2
体	2	筋力	5	1		8	1
		生命力	10			12	2
心	14	知力	12	2		28 + 2	5
		精神力	11	2		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き
右手 魔法の発動体	
腰 ベルト	デザインが凝ったもの
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

エルフの集落に住んでいた孤児。名字はない。
幼い時に一人うろついていた所を奴隷商人に捕まり、売り飛ばされそうになる。
辛くも脱走する事には成功した。しかし、身を隠そうとした場所が魔剣の迷宮で迷いこんでしまう。
途方にくれている所を探索にきていた冒険者に救われ、暫く共に行動することになる。
救ってくれた冒険者に憧れ、自分も他人を救えるような冒険者になろうと誓い、冒険者の元から離れ、一人旅立つ。
他人を救う為に無茶ばかりしようとするので、仲間と大喧嘩の後にパーティを解散してしまった事がある。

第１セッション　【おためしセッション】
テラスティア大陸、北部　ルキスラ都市にて、ユニス、エリナリーゼと出会う。
少女からの依頼を共にこなし、一人頭、剣の欠片を一つと190G 手に入れた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ロア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
保存食(1週間分)x3	○□□○□□
テント（4人用）	○□□○□□
魔昌石（7点）	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□

所持金 1525 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 53 /合計 53