キャラクター名

雀鷹

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
150 空虚	退屈すらなく、なんとなく生きているだけ。だけど今は、恐怖でさえ充実と感じる。
263 墓場	誰かの墓に花を捧げる。きっと大切な人だったのだろう。あの墓の下で眠れたのなら、きっとあの人は幸せなのだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		私は人形		オート	なし	自身	バトルパートでは1ターン目のみ、あらゆる「発狂状態」の効果を無視してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		帽子(たからもの)		オート			〈誰か〉がくれたものだったのか。頭に乗っていると落ち着く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ウォーハンマー		アクション	4	0	白兵攻撃6+防御不可。
腕		注射器		アクション	2	0	白兵攻撃3+防御不可。この効果によってダメージを受けた存在は、タイミング「オート」を除く(装備済みの)任意のパーツを1つ修復してもよい。(この効果のダメージによって完全破壊されていた場合は修復できない)
腕		石つぶて		ラピッド	0	0-1	射撃攻撃1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ハートギア		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に装備したとき、このパーツ以外のあらゆるマニューバの効果を無視してあなたの最大行動値を「10」に変更する。(他効果などは適用する。)このパーツはバトルパート中除去することができない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1