

キャラクター名
ミリア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17歳
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	50

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
仮面	● エリザベス
銃声	
青い空	
最終戦争	
海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キョウコ	保護	0	①②③④⑤	
ミーア	執着	2	①②③④⑤	
エリザベス	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
ポジション		看破		オート	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、あなたの出目判定+1
サブクラス		死の舞踏		アクション	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		よぶんなあたま		ジャッジ	なし	自身	最大行動値+2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃、砲撃攻撃のみ可。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2+防御無視+ヒットのち移動1