キャラクター名

キャンディ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
謝罪	【No.32】
殺戮の天使	【No.98】
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネフィ	恋心	3	①②③④⑤	
トルマ	嫌悪	2	①②③④⑤	
処爾寄雨	友情	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う『アクション』のコストを-1(最低0)する
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリアの敵全てに「転倒」を与える
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの『ラピッド』『ジャッジ』『ダメージ』のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付属する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可　移動1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			