

キャラクター名  
セントーレア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	12380				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 9	器用度	9	11		29	4
	敏捷度	9	9		27	4
体 5	筋力	10	6		21 + 2	3
	生命力	5	2	2	14	2
心 7	知力	9	2		18	3
	精神力	10	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	ダークハンター	2
マギテック	1		
スカウト	9		
セージ	8		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

## 戦闘特技

トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
影走り	2120p			p
鋭い目	2120p			p
弱点看破	2121p			p
ターゲッティング	1-280p			p
武器習熟A/ボウ	1-281p			p
狙撃	1-293p			p
武器習熟S/ボウ	1-281p			p
鷹の目	1-280p			p
武器の達人	3-212p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	
リカント語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	15	14

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 15	10	17	28										
古傷のエイトマンボウ	2H	28	1	2d+ 16	10	20	58										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	27 m	81 m	2d+ 0	3	47	魔動機術	1	4			
2d+	11	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 14	26						

装備品		説明
頭	マギスフィア小	髪飾り
耳	スポットードール	狙撃時命中判定に+2
顔	逃さずの眼鏡	形状貫通と突破で確実に巻き込む対象を+1
首	マイナーカースリペリオン	もらった魔人に対してダメ+1被ダメ-1
背中	スマルティエの矢筒	
右手	大きな手袋	手持つ武器の必要筋力+5まで装備可能
腰	アルケミーキット	
足	スマルティエのロングブーツ	
	その他スマルティアの腕輪(筋力)	

装備品		説明
フード付きマント		
左手	大きな手袋	
	多機能スマルティベルト	

練習/呪歌/騎芸/賦術																		
キャツツアイ																		
マッスルベアー																		
クリティカルレイ																		
ヒールスプレー																		
ヴォーアルウェポン																		
バーグメイル																		
イニシアティブブースト																		

その他メモ  
闘技場ポイント 255 四個目のアップデートした

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯  
□□□□⑯

キャラクター名  
セントーレア

— プレイヤー名 —————