

キャラクター名
召喚された従者

- プレイヤー名 —————

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	0		5	8	行動値	32
感覚	3	0	0		9	12	(非装備時)	32
精神	2	0	0		6	8	戦闘移動	37
社会	0	0	0		8	8	全力移動	74

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
なし	射撃	12r+12		7		コスト1
紅の獵兵 有り	射撃	15r+12		15		コスト1
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ