

キャラクター名

プレイヤー名

召喚された従者

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス		カヴァー	召喚された従者
	ブラックドッグ					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	3	0	0		5	8	行動値	32
感覚	3	0	0		9	12	(非装備時)	32
精神	2	0	0		6	8	戦闘移動	37
社会	0	0	0		8	8	全力移動	74

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		12	R C			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
なし	射撃	12r+12		7		コスト 1
紅の猟兵 有り	射撃	15r+12		15		コスト 1
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

愚者の兵装：従者の爪  
従者の兵装：従者の選別

合計装甲：0

合計回避：0

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ タ ス	消 費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	

効果：非オーヴァードのエキストラ化

リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
-------	---	------	-----	---	----	----	------	--

効果：コスト分のHPで復活

原初の紫<鏡の中の人形>	2	5	オート	ー	自身	自動	ー	
--------------	---	---	-----	---	----	----	---	--

効果：対象がドッジを失敗した時自分が再判定する。回避した場合失敗した人物が回避したこととして採用する。

武芸の達人	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
-------	---	---	----	----	----	----	---	--

効果：達成値+[Lv×3]

ゲットダウン	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
--------	---	---	--------	----	----	----	---	--

効果：肉体もしくは射撃で回避する。

リフレックス<ブラックドック>	3	2	リアクション	至近	自身	自動	-	
-----------------	---	---	--------	----	----	----	---	--

効果：回避CーLv @7

死の紅	3	2	マジック	武器	-	対決	-	
-----	---	---	------	----	---	----	---	--

効果：命中時、シーン間対象の装甲値ー[Lv×3]

栄光の血	3	4	オート	視界	単体	自動	80%	
------	---	---	-----	----	----	----	-----	--

効果：判定直後/自身以外の達成値+[Lv×3]/1ラウンド1回

	★							
--	---	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：

--	--	--	--	--	--	--	--	--

効果：