キャラクター名: アコル・ベルトール

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	大病を患った事がある		
			特定の異種族を好んでいる（いた）		
経験点	2010		家族に異種族が居る。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	4		24	4
		敏捷度	10	7		28 + 2	5
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	3			16 + 2	3
心	6	知力	11	16		33 + 2	5
		精神力	6			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
マギテック	3		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	12	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		13	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 12	10	11	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
3点魔晶石x15	○□□○□□

所持金: 12782 G

預金・借金: G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 13	0	39

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 9	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 186 /合計 186

装備品		説明
頭	決死のハチマキ	クロスカウンター 取得
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰		
足		
その他	能力増強の腕輪	

装備品		説明
左手	能力増強の腕輪	

その他メモ

幼少期のナイトメアのみがかかる奇病、”赤殊病”。
これに感染すると、ナイトメア特有の痣の部分だけが、高熱を起こして赤く変色していく。
それと同時に、痣の範囲は広がっていき、最終的には体面全体を侵していく。
それに伴い、痣の部分のみに激痛が走る。
最終的には体温が50℃を超えた例もあり、そこまで体温が上がると、そのまま死に至る。

そんな所を、とあるエルフの賢者に助けられた。
エルフの賢者は家族に同じ病気にかかった物がいて、治療法を探して旅をしついに治療法を見つけた。
そして、帰路へとつく途中で、ドラッヘンバールトへと立ち寄ったのだった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟