

キャラクター名 プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	冒険者の子		
経験点	3380		ひとり生き残ってしまった 平和を求めて		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	9		32	5	スカウト	9	バトルダンサー	11
体	7	敏捷度	6	7		30	5	レンジャー	5	ダークハンター	1
		筋力	11	7		25 + 2	4	セージ	1		
心	3	生命力	8	3		18 + 5	3	エンハンサー	2		
		知力	6	1		10	1	アルケミスト	1		
		精神力	11	9		23	3	ライダー	10		

戦闘特技				言語			会話	読文
舞い流し	bm35p	武器の達人	3-212p	交易共通語		○	○	
トレジャーハント	2120p		p	ドラゴン語		○		
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語		○	○	
影走り	2120p		p	シャドウ語		○	○	
治癒適性	2122p		p					
武器習熟A/ソード	1-281p		p					
必殺攻撃	1-288p		p					
なぎ払い	1-288p		p					
変幻自在	1-282p		p					
回避行動	1-279p		p					
武器習熟S/ソード	1-281p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
攻撃阻害		
騎獣強化		
騎獣の献身		
高所攻撃		
人馬一体		
特殊能力解放		
HP強化		
獅子奮迅		
以心伝心		
クリティカルレイ		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	差別のポイントガード			+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	バトルダンサー	合計値	20	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
正直者のイグニダイト製ガイスター・カスタム	2H	27	1	2d+ 1	9	6	77										
携行時 嘘、方便がすぐばれるようになる。				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 20	0	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/2	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 20	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエのヘッドバンド	装備時にHP回復効果を受けるとMP1点回復(冒険者レベル点まで/1日)
耳 ラピスラズリのお守り	HPが半分以下の時、乱戦エリアに自陣単独だと回避・抵抗判定+2
顔 スマルティエのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4
首 リトルウイング	落下ダメージ-20
背中 スマルティエの風切り布	1ラウンド中命中・回避+2
右手 スマルティエの腕輪(筋力)	
腰 ブレードスカート	回避判定-命中判定>=4の時、確定反撃
足 スマルティエのアソクルスリーブ	転倒ペナルティ-1
その他 操りの腕輪	1H分、冒険道具枠を追加

装備品	説明
スマルティエの銀鈴	装備枠：その他追加
野伏のセーピングマント	回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
左手 アルケミーキット	
多機能スマルティエのベルト	

—その他メモ—	自動失敗
栄光点1133点	チェック
救命の魔符×3	□□□□⑤
魔法の魔符×3	□□□□⑩
幸運のチャーム×7	□□□□⑮
専用強壮ドリンク×7	□□□□⑳
スターハープ×7	□□□□㉑
トロフィールーム	□□□□㉒
専用控室	□□□□㉓
付き人	□□□□㉔
専用付き人	□□□□㉕
専用訓練場	□□□□㉖

