

キャラクター名
マルク

— プレイヤー名 —————

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒險者Lv	11	経歴	冒險者の子		
経験点	3380		ひとり生き残ってしまった		
			平和を求めて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	6	9		32	5
		敏捷度	6	7		30	5
体	7	筋力	11	7		25 + 2	4
		生命力	8	3		18 + 5	3
心	3	知力	6	1		10	1
		精神力	11	9		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9	バトルダンサー	11
レンジャー	5	ダークハンター	1
セージ	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ライダー	10		

戦闘特技

舞い流し	bm35p	武器の達人	3-212p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

豈と盾	差別のポイントガード	必要		
		ランク	筋力	回避力
豈			+1	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		2		
回避技能	バトルダンサー	合計値	20	0

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	30 m	90 m	2d+ 20	0	56						
魔物知識/弱点		先制力									
2d+	11/2	2d+ 14	生命抵抗	精神抵抗	MP						
			2d+ 14	2d+ 20	23						

装備品	説明
頭 スマルティイのヘッドバンド	装備時にHP回復効果を受けるとMP1点回復(冒険者レベル点まで1日)
耳 ラピスラズリのお守り	HPが半分以下の時、乱戦エリアに自陣単独だと回避・抵抗判定+2
顔 スマルティイのアイガード	純エネルギー属性の魔法ダメージ-4
首 リトルウイング	落下ダメージ-20
背中 スマルティイの風切り布	1ラウンド命中率・回避+2
右手 スマルティイの腕輪(筋力)	
腰 ブレードスカート	回避判定-命中判定>=4の時、確定反撃
足 スマルティイのアンクルスリーブ	転倒ペナルティ-1
その他 操りの腕輪	1HP分、冒険道具枠を追加

装備品	説明
スマルティ工の銀鉢	
野伏のサービングマント	
左手 アルケミーキット	装備枠：その他追加 回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
多機能スマルティ工のベルト	

――その他メモ――

光点1133点
救命の魔符×3
魔活の魔符×3
幸運のチャーム×7
専用強壮ドリンク×7
スターーハープ×7
トロフィールーム
専用控室
付き人
専用付き人
専用訓練場

自動失敗
チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯
□□□□⑯

キャラクター名
マルク

— プレイヤー名 —————