

キャラクター名
氏無 乃良

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	双子	経験	力の暴走	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	5
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	5
精神	0	0	1			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:警察官	
コネ:ハッカー	
コネ:要人への貸し	
思い出の1品	
携帯電話	
制服	
カジュアル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
双子の片割れ (名前は乃良しか知らない)	P 慈愛	N 不安		
D32-8:魔王	P 尽力	N 脅威		
幼馴染	P 友情	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力:+(Lv+8) ガード値:1								
獣の力	3	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 組み合わせた白兵攻撃を+(LV*2)								
イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値を(Lv)Dする。								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値を-Lvする。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う。1シーンLv回可。								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体を使用したダイス+「Lv+2」								
獣の直感	2	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 動物が持つ鋭敏な知覚によって僅かな気温や湿度の変化、あるいは地磁気や海流の変化などを読み取ることから天候や地震などを予測する								
眠れる遺伝子	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 自身の内側に眠っている獣の遺伝子を覚醒させることで、常に動物の姿で日常を過ごす。ただしあくまで動物のになれるだけで、機能が備わるわけではない。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1d10 リザレクト、登場判定
:HP+17 ロイスを切って復活
●コマンド
:HP-
:HP+
:侵蝕値+
:侵蝕値-

侵蝕値+10 マイ<破壊の爪>+<ハンティングスタイル>+ <完全獣化>
侵蝕値+4 マイ<破壊の爪>+<ハンティングスタイル>
侵蝕値+4 メジャー<獣の力>+<コンセントレイト>
侵蝕値+3 オート<イージスの盾>

命中判定<白兵>
7d7+4 -59%
8d7+4 60-79%
9d7+4 80-99%
10d7+4 100-129%

命中判定<白兵>+ <完全獣化>