

キャラクター名
ニア

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒險者Lv	5	経歴			
経験点	340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	10	器用度	7	1		18 + 1	3	技能	Lv.
		敏捷度	6			16	2		
体	10	筋力	6	8		24	4		
		生命力	6	5		21	3		
心	10	知力	7			17	2		
		精神力	8			18	3		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	7	9
シューター	5	8	7	9

鎧と盾

属性	ランク	前方	回避	防護
鎧	プレートアーマー+1	21		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	9

一般装備品	(消耗チェック)	
矢12本	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
閃牙の矢x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
緑A×3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
金A×3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	
耳	ス波ッタードール	
顔		
首		
背中	えびら	
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品	説明
左手 器用・指輪	

その他メモ

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□⑯
□□□□□⑳
□□□□□㉑
□□□□□㉕
□□□□□㉗
□□□□□㉙