

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	オルクス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	34 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	2	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
[Xジャー]	R C	2r+14		18		②③後④
[侵蝕100]	R C	5r+16		22		同上。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	基5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定D+[Lv] このエフェクトは侵食率でアップしない。								
力場の形成	7	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド間 攻+[Lv*2]。								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間 【精神】 判定達成値+[Lv*2]。								
雨粒の矢	2	3	Xジャー	視界	シーン(選)	対決	-	
効果: <RC>射撃攻撃 攻+[Lv*2] 《コンセントレイト》との併用不可。								
妖精の手	5	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定Dの出目を1回の判定につき1回まで一つ10にする シナリオ[Lv]回。								
地獄耳	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 領域を拡大し色々見聞きできる。								
猫の道	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 自分だけの近道を作って移動。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイスで判定ダイス増える奴を取りたい