

キャラクター名

プレイヤー名

ベルク

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	狩人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	21	18	6	22	6	8
ボーナス	4	7	6	2	7	2	2
クラス修正	0	1	2	1	2	1	1
他修正							
能力値	4	8	8	3	9	3	3

HP	90
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウェポンブレイカー	至近	0	9	0	1	0	0	0
左手	キドニーダガー	至近	0	9	0	0	0	0	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	ミラーージュコート				1	10			-1
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	セブングブ								
能力値			8	0	8	0	3	17	9
スキル	種族・ダガーアーツ、スペシャライズ		2	2	3			1	5
その他	ラピディティ・ファミリア		3		5				
総計(右)			13	11	17	22	3	18	12
総計(左)			13	11					
総計(両)			13	20					
ダイス数			3 d	2 d	4 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
LハイMPポーション×5	
ハイMPポーション×5	
ハイHP	
万能薬	
万能薬	
烈風の砥石	
キャップライト	

現在重量：	14
最大重量：	14
所持金：	20
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ドッジムーブ	1		回避					
効果：回避判定の達成値+SL+2								
ランナップ	★		セットアップ					
効果：戦闘移動、離脱を行う								
ファミリア	3		アイテム					
効果：選択した判定の達成値に+2								
アームズマスタリー短剣	★		-					
効果：命中+1d								
スペシャライズ短剣	2							
効果：命中+SL、ダメージ+SL								
ディセクトエッジ	1	4	ムーブ					
効果：1点以上のダメージで[放心]								
インタラプト	★		スキル使用時					
効果：スキル無効化								
バタフライダンス	★		-					
効果：回避+1d								
アンビデクスタリィ	★		-					
効果：ナイフ・鞭の二刀流								
ファミリアアタック	5	5	Xジャー			感知		
効果：特殊攻撃、(SL+2)d+CLの貫通								
ファミリアマスタリー	★		-					
効果：<ファミリアアタック>の判定+1d								
ファミリアサポート	★		-				使い魔2体以上	
効果：サテナスキルの命中+1d								
ファミリアプラス	★		-				使い魔	
効果：<ファミリア>の効果を+3に変更								

・ブラットパクト取る

・次の一般スキルエンチャントウェポン取ってマイナー開けたい

名前：ベルク

もののけ姫→サン→山→ベルク（ドイツ語で山岳の意味）

ベルク

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファミリアコンビネーション	★	9	Xジャー				Xイン1回	
効果:	ファミリアアタックとXジャーを同時に使用							
ファミリアレンド	5		-					
効果:	<ファミリアアタック>の効果+SL*3							
インテュイション	★		-					
効果:	敏捷+1d							
ダガーアーツ	1		-				ナイフ双	
効果:	回避+SL+2							
ラピディティ	★		-					
効果:	敏捷判定の達成値+2							
ナイフパリー	★							
効果:	武器攻撃力分物理ダメージ軽減							
トラッキング	1							
効果:	追跡の感知判定+1d							
ファインドトラップ	1							
効果:	トラップ探知+1d							
トレーニング筋力	1							
効果:	筋力基本値+3							
トレーニング器用	1							
効果:	器用基本値+3							
イクイップリミット	1							
効果:	装備重量+5							
サーチリスク	1							
効果:	危険感知+1d							
リムーブトラップ	1							
効果:	トラップ解除+1d							
フックダウン	1		クリンナップ°					
効果:	ポジション1個使用							
シックスセンス	1							
効果:	奇襲攻撃の-1dを無効化							
オウルアイド	1							
効果:	暗闇のデメリットを-2に変更							
アスレチック	1							
効果:	登攀・跳躍の筋力判定に+1d							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								