

キャラクター名

アイーダ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	サイケデリック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	23

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	お嬢様	あなた達は、お嬢様を心から大切に思っていた。あなた達は使用人だった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

母の手	懐かな手に抱きしめられる記憶、それがあなたの母だと、はっきり覚えていて、顔も名前も思い出せないけれど、その記憶は確かな記憶。記憶の中の母でなく、本当の母にいつか、抱きしめてほしい。
飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が渇く。いみじう咽を嚥したい。食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時も確か……。
食い込む指	あなたの首に刺さる指、食い込んでくる指、痛がばんやりとしてくる。何が言おうとしたけれど声が出ない。見苦しい息を吐いて、あなたは死んだ。最後に目に焼きついたのは、首を絞めたあの人の……顔。
お弁当	誰かに食べさせるため、がんばってお弁当を作った。失敗もあったし、成功もあった。がんばったことだけは確か。本当にがんばった。そして、どきどきしながら家を出る。それから……………お弁当は食べてもうえただったか？
絵	描きかけの絵があった。描きあげたら、きっとみんなが褒めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、もう、どんな絵か思い出せない。描かなくてはならないのに……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミーシャ	信頼	3	①②③④⑤	
トリン	恋心	0	①②③④⑤	
トピアー	友情	0	①②③④⑤	
名もなきお母さま	憧憬	0	①②③④⑤	シナリオNPC
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		抑制		オート	効果参照	自身	あなたが狂気判定で失敗した際（大失敗は含まない）、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
メインクラス		魂の抱擁		アクション	2	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象がもう未練1つを任意に選んで狂気点1点を減らす。その後、自身の発狂していない未練1つを任意に選び、狂気点1点を加える。
メインクラス		喪失の共有		ラピッド	3	0～1	がーに対してのみ有効。自身の箇所1つを任意で選ぶ。対象は「選んだ箇所にある損傷しているパーツ」と同数を対象自身のパーツから選び、損傷させる。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを2つ選ぶ。そのパーツは損傷する（レギオンは2体減少）。
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。防衛1。1ターンに何度でも使用可。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを修復する。
				オート			
頭		重瞳		オート	なし	自身	（カンフー）最大行動値+1。
頭		ブロー		ラピッド	0	0	（発動）自身に対しては使用不可。移動1。
頭		パルス		ラピッド	2	0～2	（ボイスエフェクト）対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	2
頭		めだま		オート	なし	自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ランドセル		オート			たからもの
胴		お嬢様のリボン		オート			たからもの
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1