

キャラクター名
ジャック=オーリンズ

- プレイヤー名 —————

種族	タビット	種族特徴	[第六感]	[暗視]
生まれ	操靈術士	性別	男？	年齢
				10?

冒險者Lv	5	経歴	純潔である [6.1.6]
経験点	0		予知夢を見たことがある [2.6.3]
			大きな口をついている [6.3.1]

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	6	器用度	4		2	12	2	技能	Lv.
		敏捷度	6		3	15	2	ファイター	5
体	6	筋力	3		4	13 + 2	2	コンジャー	2
		生命力	11		1	18	3	スカウト	3
心	10	知力	14		-1	23	3	レンジャー	1
		精神力	10		-3	17 + 1	3		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	5	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

属性	アビリティ名	威力	命中率	回避率
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾	スパイクシールド	13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	8	9

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石*x3x2	○□□○□□

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+	8	9
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+ 5	2d+	8	2d+ 8 24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	2	5			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネのサークレット	
耳 ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔	
首	
背中 ラル=ヴェイネのロングマント	
右手 スマルティ工の剛力の腕輪	筋力+2
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手	

【その他メモ】

【ビルドの方針】

タンク役。前衛を守りつつ火力、回復で補助する。

スカウトで探索の穴埋め。
新規パーティ登録時に既存パーティ登録時に登録する（複数登録）

1

成長方針

ファイターメイン。筋力、生命力を基本に成長させる。

Lv7：頑強 → Lv9：超頑強orガード

コンジャラーLv5まで (アースシールド)
コウモリス (ココロトコクシニ)

スカウトLv7 (ファストアクション)
エンハンス Lv4-2 (ヒートルスキニーフィールド)

エンハンサー Lv1~2

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞