

キャラクター名

プレイヤー名

エメラダ

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	世話係	貴方は子ども達の面倒を見ていた。それは貴方が子ども達の中で年長だったからでもあったが、大人に任されていたからでもあった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

一人ぼっち	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	ドール全員望む攻撃マニューバ1つをラピッドで使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0		自身に対しては使用不可。移動1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		切符		オート			たからもの