

キャラクター名  
境鳥(さかいどり)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15歳
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	35

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
怨敵	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えてる。「あいつ」にとってあなたはただの玩具なのだ。あなただけではない、きっと「あいつ」にとっては全てがそうなのだ。
46 尾行者	何かがあなたにつきまとっていた。小さな異変が何度も積み重なれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰か、何が、あなたにつきまとっているのかわからない。ああ、雷の外に！ 外に！
後悔	迷った時間、間違った回答。そして、あなたは大きすぎる犠牲を払うことになった。その内容を忘れてはいるけれど、痛みだけは、あなたの心に傷痕となり今も残っている。
失墜	あなたはかつて誇りを持っていた。糧として、自負に溢れていた。しかしそれは砕かれてしまった。持っていた誇りは忘れてしまった。失墜の出来事も忘れた。けれど、除ける痛みは忘れられない。
疑念	あいつが倒れても人間じゃないか？ 死んだらどうなる？ 人間じゃないならどうなる？ 人間じゃないならどうなる？ 人間じゃないならどうなる？ 人間じゃないならどうなる？ 人間じゃないならどうなる？
約束	あんなに小さな大敵がいた。それは、あなたと大敵を能く倒すための。約束を覚えておきなさい。守らなければならぬ。守らなければならぬ。守らなければならぬ。守らなければならぬ。守らなければならぬ。
廻原	あんなに美しい顔。生まれ、育ち、暮らす場所。そんな場所をもうどこにもないのかもしれない。でも、あなたの中には記憶がある。その大敵が、あんなに美しい顔。その影を振り回す。僕に代わってあんなに美しい顔。あなたは生きておくれよう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
□魁(HO鬼)	憧憬	3 ①②③④⑤	
主遣(HO觸躰)	依存	2 ①②③④⑤	
蓄(NPC)	憧憬	3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトマルト開始と終了時、任意の姉妹1体(自身を除く)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート		自身	バトマルトで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1,コスト-1(最低1)
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2、その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ		自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		数多の手管		オート		自身	[うで][あし]を使用する際、コスト-1(最低0)
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなあたま		オート		自身	行動値2(二口女みたいに首の後ろに口があるタイプ)
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2 自身のみ
頭		スコープ		ジャッジ		自身	支援2 射撃・砲撃のみ
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「バトマルト」として使用する
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1、攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発+攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		カラス		オート			肩にとまっている
胴		サイコブラスター		ラピッド	特殊	0-2	射撃4 行動値-1,狂気点 1