キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	4	1	0			5
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	1r		13		侵食値5 作成された武器
┗【100%】	白兵	1r		14		侵食値5 作成された武器
コンボ：剣雨〈Regen Schwert〉	ＲＣ	5r+1		20		《コンセントレイト：オルクス》《鋼の顎》《サンドシャード》《光の手》
┣【80%】	ＲＣ	6r+1		20		C2 2/シーン。使用後、武器を破壊

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：錬金術師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： C値-[Lv]（下限値7）								
鋼の顎	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	視界	-	対決	LV/ｼｰﾝ	
効果： 「攻撃力：+7」の射撃攻撃を行なう。対象の装甲値を無視してダメージ算出。同じエンゲージのキャラクターを対象にできない。								
サンドシャード	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲(選択)	対決	LV/ｼｰﾝ	
効果 :所持している白兵武器を一つ選択し、「攻撃力：[選択した武器の攻撃力]」の射撃攻撃を行なう。使用した武器は攻撃の成否にかかわらずメインプロセス終了時に破壊。								
光の手	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-	-	
効果： このエフェクト組み合わせた判定は【感覚】で行なえる。								
インフィニティウェポン	1	3+2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 武器を作成し、装備する。								
砂の加護	3	3	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 対象の判定の直前に使用。判定のダイス+[LV+1]。								
オーバーロード	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	80↑	
効果 :攻撃の命中判定の直前に使用。攻撃力+[使用している武器ひとつの攻撃力]する。このエフェクト使用したメインプロセス終了時、選択した武器を破壊。								
デトネイトモード	1	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動	120↑ LV/ｼﾅﾘｵ	
効果： 攻撃の直前に使用。攻撃に使用する武器ひとつの攻撃力を2倍。メインプロセス終了時、HP5点失い、攻撃に使用した武器は破壊。								
七色の直感	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								