

キャラクター名

プレイヤー名

|        |                   |    |      |     |         |      |   |
|--------|-------------------|----|------|-----|---------|------|---|
| シンドローム | ブラックドッグ<br>サラマンダー |    | ワークス | UGN | エージェントC | カヴァー |   |
|        |                   |    | 年齢   |     |         | 性別   |   |
| オプション  |                   |    |      |     |         |      |   |
| 覚醒     |                   | 衝動 |      |     | 初期侵食率   | 5    | % |
| 出自     |                   | 経験 |      |     | 邂逅      |      |   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 35 |
| 肉体 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 2   | 1    | 0    |    | 4   | 7   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | R C | 1  | 10 | 交渉     |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達     | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： | 2  |    | 情報：UGN | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

所持品

RCブースター

ロイス

|     |         |         |    |    |    |
|-----|---------|---------|----|----|----|
| 対象  | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | タス | 消費 |
| 実験体 | P       | N       |    |    |    |
|     | P       | N       |    |    |    |
|     | P       | N       |    |    |    |
|     | P       | N       |    |    |    |
|     | P       | N       |    |    |    |
|     | P       | N       |    |    |    |
|     | P       | N       |    |    |    |

最大財産P: 4残り財産P：

| スキル名              | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング            | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト             | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活     |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ハードワイヤード          | 5  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| イオノクラフト           | 1  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 災厄の炎              | 5  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| プラズマカノン           | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセ(サラマンダー)       | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 終末の炎              | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 炎の加護              | 3  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                   | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                   | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |
|                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果：               |    |      |       |    |     |    |      |    |