

キャラクター名

岩神禎都

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー		ワークス		カヴァー	
	キュマイラ					
オプション			年齢		性別	
覚醒		衝動	殺戮		初期侵食率	150 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	160
肉体	4	0	0		5	9	行動値	12
感覚	2	0	0		3	5	(非装備時)	12
精神	1	0	0		1	2	戦闘移動	17
社会	1	0	0		1	2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C			交渉		
回避	3		知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼身変異		0				
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P： 4 残り財産P：				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3							
効果：C値-Lv(下限7)								
渴きの主	5	-	Xジャー	至近	単体	白兵	-	
効果：装甲無視&Lv*4回復								
血の宴	4	-	Xジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：範囲(選択)化。シナリオ4回								
不死不滅	3	-	オート	至近	自身	自動	120	
効果：戦闘不能時HPをLv*10で復活,シナリオ1回								
完全獣化	3	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】技能判定を+[Lv+2]D								
破壊の爪	4	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データ変更								
ハンティングスタイル	3	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動,離脱可,シナリオLv回								
生命増強	4							
効果：最大HP+[Lv*30]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

▼鬼身変異 【000 マイナー 00 至近／自身】全身を鬼のような姿に変化させる。素手データ変化+戦闘移動(シーン3回)を行う。  
(《完全獣化》+《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》)

▼鬼神変異 【000 マイナー 00 至近／自身】全身を巨大な鬼神の怪物に変化させる。素手データ変化+戦闘移動(シーン3回)+HP+50。  
(《完全獣化》+《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》+《巨神獣化》)

18dx7+4 ▼ブラッディクレセント 【000 メジャー 00 範囲(選択)／至近  
00 白兵】右腕に生えた大鎌での一閃。命中でHP20回復。装甲無視。範囲(選択)はシナリオ4回  
(《渴きの主》+《血の宴》+《コンセントレイト：ブラム=ストーカー》)  
Eロイス：《殺戮者の魂》ダメージロール時+3D・5HP消費・使用可能であれば必ず使用する  
0D+3D+16

▼《不死不滅》【000 オート00 自身／単体】HP30で復活