キャラクター名: アル・テミス

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	2	経歴	戦争のため作られた実験兵器		
経験点	1020		孤独を恐れている		
			調和を大事にする		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	5	1		18	3
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	6			14	2
心	6	知力	4	1		11	1
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 24 /合計 24

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 5	10	3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸（12発）x6	○□□○□□
銀の弾丸x12	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2065 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

かつて戦争のために作られた兵器だった。彼の身体は高い耐久性を持ち、戦闘に特化した機能が備わっている。しかし、戦争が終わった後、彼は自身の存在理由を問い始めた。

戦場では「破壊すること」が使命だったが、戦争が終わり、彼に新たな命令が下されることはなくなった。命令のない世界の中で、アル・テミスは初めて「孤独」を知り、そしてそれを恐れるようになった。

彼は旅に出ることを決めた。人々と触れ合いながら、自分が戦争の道具ではなく「個」として存在できる道を模索し始める。人々の感情や絆に興味を持ち、自らも調和のある世界を築くことを望むようになった。

しかし、時折、自身の戦闘兵器としての本能が顔を出すことがある。誰かを守るために、あるいは危機に瀕した時、彼は自身の「創られた本能」と「新しい願い」の狭間で葛藤する。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟