キャラクター名

ドギーボム

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		けもあし		オート	2	自身	移動1～2
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
		トラウマスイッチ		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。