

キャラクター名
アズール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	28

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
おばけ	
明日	
愛犬	入ではないけれど、あなたにとってとても大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィン	独占	3 ①②③④⑤	
リタ	対抗	2 ①②③④⑤	
カガ	執着	2 ①②③④⑤	
ネモ	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定にする際、自身の攻撃判+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵のみ、出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		薔薇の棘(有刺鉄線)		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・ん九段ダメージ+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防壁1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		人形		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	2。装備箇所ダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。