ギルド名
ルーザーズ

ギルドマスター
グレー

レベル	11	成長点	550	次レベル	0/110

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
グレー	18	ヒューリン	ウォーロード	ガンスリンガー	復讐者のなり損ない
霙茜（みぞれ　あかね）	18	アーシアン	ソーサラー	フォーキャスター	裏切(られ)の転生者
ミーナ	18	フィルボル	スカウト	ハンター	爆弾魔の公儀隠密
アマンダ	18	レムレス	パラディン	サロゲート	冠に憑いた記憶喪失幽霊

スキル名	Lv	タイミング	効果
陣形Lv1	Sn3	セットアップ	ギルドメンバー全員は戦闘移動を行う。戦闘移動を行わなくともよい。 ただし、戦闘移動を行えないキャラクターには効果がない。
祝福Lv1	Sn1	効果参照	《祝福》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員のMPを最大MPまで回復する。
GH：複合施設Lv1	-	パッシブ	選択時に、ギルドが取得しているギルドサポートからレベル：1」の《GH：～》をふたつ選択する。そのギルドサポートすべてを、選択していなくとも効果を適用できる。ただし、それらのサポートはプリプレイで選択できなくなる。
ギルドハウスLv1	Sn3	効果参照	《ギルドハウス》はラウンド進行中でなければ、任意のタイミングで使用できる。 ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。
GH：工房Lv2	-	パッシブ	効果をダイスで求める「分類：ポーション」のアイテムに有効。 ギルドメンバーが使用する「種別：ポーション」の効果に+2Dする。
GH：テンプルLv3	-	パッシブ	ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に +[GL+3]する。《GH：テンプル》はダイスロールの有無にかかわらず効果がある。
GH：ハウスキーパーLv1	-	パッシブ	MP回復を行うスキル、アイテムの効果に+3する。
GH：ギルドキャッスルLv5	-	パッシブ	《GH：ギルドキャッスル》を選択した際、各ギルドメンバーは自分が取得しているスキルからひとつ選択する。「SL上限：1」のスキルは選択できない。選択したスキルのSLを+1する。この効果でSL上限を超えてもよい。
GH：ヨーウィー沼Lv1	-	パッシブ	ヨーウィーを倒すことで取得可能。 ギルドメンバーが使用するHP回復、MP回復を行う「種別：ポーション」の効果に+2Dする。
強化	-	パッシブ	《強化》を制作する際、各ギルドメンバーは自分が保有、あるいは携帯しているお品目、防具から1つ選択する。 武器からは「攻撃力」に+3、防具からは「物理防御力」か「魔法防御力」に+3する。《強化》を機器選択した場合、選択した《強化》ごとに30のアイテムを選択してもよい。同じアイテムを重複して選択した場合、選択した「攻撃力」「物理防御力」「魔法防御力」の数値する。
強化	-	パッシブ	《強化》を制作する際、各ギルドメンバーは自分が保有、あるいは携帯しているお品目、防具から1つ選択する。 武器からは「攻撃力」に+3、防具からは「物理防御力」か「魔法防御力」に+3する。《強化》を機器選択した場合、選択した《強化》ごとに30のアイテムを選択してもよい。同じアイテムを重複して選択した場合、選択した「攻撃力」「物理防御力」「魔法防御力」の数値する。
強化	-	パッシブ	《強化》を制作する際、各ギルドメンバーは自分が保有、あるいは携帯しているお品目、防具から1つ選択する。 武器からは「攻撃力」に+3、防具からは「物理防御力」か「魔法防御力」に+3する。《強化》を機器選択した場合、選択した《強化》ごとに30のアイテムを選択してもよい。同じアイテムを重複して選択した場合、選択した「攻撃力」「物理防御力」「魔法防御力」の数値する。

所持品

軍資金：