キャラクタ	ター名===								ー プレ	イヤー名				
ポジシ	ョン							享	年					
メインクラス						暗示								
サブク	ラス								寵愛点		0			
初期配	煉貓	X=+												
最大行		11						記憶の	カケラ	,	内容			
能力値	修正合計													
武装	クラス 0	+												
	0	0		0										
						-								
改造	改造 0		0 (
									Ħ	卡練				
	対象	種類					主気主			発狂時ペナルティ				
た	からもの		存	3 123					パーツとして所持。破壊で狂気点+1					
						230								
						12345 12345								
						_) 23(
					-) 23(
					ļ					. 11				
カノゴ	+= /=			盐			(志田	b Z		ユーバ	白土壬口		か田	
タイプ 頭	損傷		名前 死神		投用		ミノグ トト	コスト	射程	白丘水	効果 [撃の出目+ 1			
頭			 狂気の舞踏					オー						
	頭		のうみそ									H = 1 100H : 37 - 200 : 113 - 20 E10	2	
頭			めだま					オート					1	
頭	頭		アドレナリン					オ・					1	
頭			リフレックス										1	
腕			ジョギリ					アクション		3	0		4、判定出目+1	
腕			断罪						ッツジ	0	自身		コ出目を「6」にする(振り直し不可)	
腕	腕		死の舞踏 うで					ジャッ		0	自身		一回振り直す	
	胴			フローター				オー		1	自身		支援 1 ての白兵・肉弾攻撃判定- 1	
	胴			 しんぞう					<u></u>			日为で対象とする主		
	胴			 はらわた					_ <u>-</u> 				<u> </u>	
胴				はらわた										
脚				円舞曲				ラビ	ピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対	象とする全ての攻撃判定の出目-1	
脚	脚			あし				ジャッジ		1	0		妨害 1	
脚	脚		ほね					アクション		3	自身		移動 1	
							-							
							+							
							+							