キャラクター名

16号

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	機械人形
サブクラス	バロック	**寵愛点**	40

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手を繋ぐ	
編み物	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
壊れた部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クリス	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1しても良い。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定を出目+1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1して良い。
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツを2つ修復して良い。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		マシンガン		アクション	3	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ラピッド	1	0	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)にする。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1