

キャラクター名

プレイヤー名

パメラ

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	放浪者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	17	7	27	6	23	6	9	
ボーナス	5	2	9	2	7	2	3	
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0	
他修正								
能力値	5	4	10	3	8	3	3	

HP	88
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	警告の碧水晶								
能力値			4	0	10	0	3	18	10
スキル									
その他	『漆黒の星』			1				1	
総計(右)			4	3	17	13	3	20	10m
総計(左)			4	3					
総計(両)			4	5					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8			8	+ 2 d	冒険者セット	小道具入れ
トラップ解除	4			4	+ 2 d		→漆黒の星
危険感知	8			8	+ 2 d	ベルトポーチ	→祝福の花
エネミー識別	3			3	+ 2 d	異次元バッグ	→転移石（ライン）
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定	3			3	+ d	キャップライト	ウエポンケース
呪歌判定	3			3	+ d		
錬金術判定					+ d	ポーションホルダー	シースベルト
						→ハイMPポーション*3	
						→万能薬*2	仮面
現在重量：	8						
最大重量：	46	所持金：	22691	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：回避判定に+1 dする。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルの効果は発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果：回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+「SL+2」する。								
アンビテクサリティ	★		パッシブ		自身		短剣、鞭装備	
効果：装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を種別をすべて備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う。								
	1							
効果：								
アプリケーション	★		マイナー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：MP回復を行なう。【MP】を「CL*5」点回復する。								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了時に行動済みとなる。)対象はこのスキルの効果を拒否できる(この場合、使用回数には数えない)。								
ダンシングヒーロー	★		判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定に+1 dする。								
マタドール	1	4	判定の直前		自身	自動成功		
効果：回避判定の直前に使用する。その回避判定の達成値に+「SL+1」する。								
	1							
効果：								
ホーリーウエポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃ダメージに+[SL*3]する。この効果はシーン終了まで持続する								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[（SL）D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象のHPを「3 d + C L * 3」点回復する。								
マニフィカート	★	6	効果参照		自身	自動成功		
効果：「ホーリーウエポン」や「ホーリーワード」と同時に使用する。同時に使用したスキルの効果を「効果」に「攻撃の命中判定に+1 dする」を追加する。								

内陸のキルディア共和国からやってきた、ヴァーナの踊り子。
冒険者としての役割は主に斥候だが、本人の性格からか、支援役に徹することも多い。
なお、武術に関してはからっきりなので、装備しているナイフはもっぱら護身用である。
性格がシャイなためか、普段はファッションも兼ねて仮面をつけている。

【土蜘蛛の討伐】
【土蜘蛛の大狂乱】
【ヒカリゴケをお願いしますっ〜】
【鍛錬は毎日欠かさず】
【蜘蛛の卵を片付けてください】

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射撃	対象	判定	制限	メモ
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールと同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブプロセスで使用可能になる。								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を「2 d」点になる。なお、対象は行動済みとなる。								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果： あなたと対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶する場合は入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
	1							
効果：								
恵みの花	3		パッシブ		自身			
効果： HP回復を行うスキルの効果に＋（SL）dする。								
いたわりの雨	2	5	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
インサイト	★		パッシブ		自身			
効果： はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に＋1 dする。								
フェイス：アエマ	★		パッシブ		自身			
効果： HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に＋2する。								
ファインドトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ感知の判定に＋1 dする。さらにトラップ感知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
サーチリスク	★		パッシブ		自身			
効果： 危険感知の判定に＋1 dする。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果： 携帯品の重量制限が「【筋力基本値】＊2」する。								
トレーニング：敏捷	★		パッシブ		自身			
効果： 【敏捷基本値】に＋3する。								
トレーニング：感知	★		パッシブ		自身			
効果： 【感知基本値】に＋3する。								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果： 【最大MP】に＋CLする。								
アンチトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： トラップ感知、トラップ解除、危険感知判定に＋1する。さらに、あなたが作動させたトラップが要求する判定に有効。その判定の達成値に＋2する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								