

キャラクター名

ダガー・オレハレア

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|--------|------|-----|
| シンドローム | オルクス キュマイラ | | ワークス | ボディガード | カヴァー | 殺し屋 |
| | | | 年齢 | 18くらい | 性別 | 男 |
| オプション | | | | | | |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | PC 1 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 35 |
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 16 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | R C | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|----------|----|------|----|-----|----|---|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| スネークブレード | | -1 | 3 | 8 | | アイナーの直前に使用、射程はの右側となり、この武器による攻撃の判定サイズ+1倍する。この効果はいつでも解除できる。1450 |
| | 白兵 | 7r+3 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|-----------------|---------|---------|--------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス消費 |
| | | PC1 | P 尊敬 | N 敵愾心 | |
| | | 所長 | P 尊敬 | N 劣等感 | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: 6 残り財産P： | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト：キュマイラ | 2 | 2 | メジャー | — | — | — | — | |
| 効果：C値-LV（下限値7）（EA129） | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | メジャー | — | 3体 | シンドローム | — | |
| 効果：組み合わせた行動の対象を3体に変更する。シナリオLV回まで。（EA97） | | | | | | | | |
| 形なき剣 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | — | <白兵><射撃> | — | |
| 効果：エフェクトに対するドッジのダイスを-LV個する。（EA97） | | | | | | | | |
| 獣の力 | 5 | 2 | メジャー | 武器 | — | <白兵> | — | |
| 効果：組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV*2]する。（EA58） | | | | | | | | |
| 獣王の力 | 1 | 3 | メジャー | 武器 | — | <白兵>リミット | | |
| 効果：組み合わせて使用する《獣の力》の効果を「組み合わせた白兵攻撃の攻撃力を+[LV*4]する」に変更する。（BC60） | | | | | | | | |
| 力場の形成 | 5 | 3 | セッアップ | 視界 | 単体 | 自動 | — | |
| 効果：ラウンド間、対象の行う攻撃の攻撃力+[LV*2]する。（EA100） | | | | | | | | |
| 旅する魔獣 | 1 | — | 常時 | 至近 | 自信 | 自動 | — | |
| 効果：鳥や魚など超長距離の移動に適した姿に変化する。（RW36） | | | | | | | | |
| 獣の臭い | 1 | — | メジャー | 視界 | — | <交渉> | — | |
| 効果：動物に対する交渉を有利にする。動物のエキストラを対象に命令をひとつできる。（EA63） | | | | | | | | |
| 猫の道 | 1 | — | メジャー | 至近 | 自信 | 自動 | — | |
| 効果：領域を使用して、縦横無尽に領域内を移動する近道を形成する。（EA103） | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | 1 | — | メジャー | 至近 | — | 自動 | — | |
| 効果：特定の領域を隠蔽する。最大で[LV*1000]平方メートルの場所を隠蔽できる。見付けようとした場合、<知覚>同紙による対決を行う。（EA103） | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

1ターン3キルがしなかった人生だった…

一人称：俺
二人称：アンタ、オマエ、～さん(基本所長とPC1のみ)

最惨の男
寡黙でいかにも冷静沈着のように見えるが、沸点は低く、見た目に反してすぐに手が出るタイプ。
所長とPC1を慕っていて、彼らを侮辱する者があると反応せずにはいられない。

元は他の組織に拾われた捨て子で、鉄砲玉として育てられていた。非オーヴァードながら腕と感は良かった為、今まで生きてきたが、死なないためにただ生きている日々を過ごしていた。
ある時、組織の命令で所長の命を狙った際に所長とPC1に返り討ちに合う。その際にその強さに惚れ込んでしまい、元々所属していた組織を勝手に抜けて所長の元へ下った。だが俺はハジケた。