

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
【30：日常】	
【42：教室】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
【大切な人】	執着	3 ①②③④⑤	存在を証明するために大切な人
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		業怒		ダメージ	狂気点+1	自身	自身が与えたダメージに使用可。狂気点+1 ダメージ+2
メインクラス		歪極		オート			+変異3パーツ
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定において出目+1
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい
				オート			
頭				オート			たからもの
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 1+切断
胴		どろどろ		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用。肉弾攻撃 2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		だるま		オート		自身	任意の望む箇所を選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
脚		キャンサー		オート			脚のみダメージに対して常に防御1、バトルパートのみ移動時、白兵・攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用可
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	損傷時、判定値 8 の「砲撃攻撃 2+爆発+全体攻撃」