

キャラクター名

— プレイヤー名 —

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]
----	-------	------	---------------

生まれ	傭兵	性別		年齢	
-----	----	----	--	----	--

冒險者Lv 13

経験点	500		
-----	-----	--	--

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス		
技	7	器用度	10	15		32	5	技能	Lv.
		敏捷度	9	12		28 + 2	5	技能	Lv.
体	15	筋力	3	10		28	4		
		生命力	4	9		28	4		
心	8	知力	5	2		15	2		
		精神力	10	7		25	4		

戦闘特技

舞い流し	bm35p	斬り返し	1-286p	エルフ語	○	○
バトルマスター	3143p	武器習熟S/ソード	1-281p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		p			
ファストアクション	2123p		p			
影走り	2120p		p			
必殺攻撃	1-288p		p			
なぎ払い	1-288p		p			
武器習熟A/ソード	1-281p		p			
回避行動	1-279p		p			
足さばき	2-227p		p			
命中強化	2-230p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ポイントガード	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1		
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	バトルダンサー		合計値	21	0

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	1200	預金・借金	G

装備品	説明
頭	
耳	
顔	逃さずの眼鏡
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

—その他メモ—

- 自動失敗
チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉕