<u> </u>								□ □ プレイヤー名							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
															ワーディング	*	-	オート		シーン	自動	-	
														効果	:			非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
シンドローム		ブラ	ラックド	ッグ	î	ワーク	フスし	GNチル	ルドレ	ンB カウ	ヴァー シナリオ次第			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
	Δ	ノイマン											() 5	効果	:			=	コスト分の	HPで復活			
オプショナ	ル					年齢	î			19	別			コン	セントレイト: ノイマン	2	2	メジャー	_	_	_		
覚醒	覚醒		犠牲		衝動		7	恐怖		初期侵	食率	≅ 39 %		効果					C値-Lv(
出自			上安成		経験ボーナス		UGNへのほ		⊐ = d}	2877 21	_	殺意			ハードワイヤード	2	-	常時	至近		自動	-	
		女化し	した家庭						ふ訳	選	B			効果						食率基本値			
		本値	ワークス	ス ボ			長	他修正		能力値	HP	3	1]ントロールソート	1	2	メジャー			対決	-	
肉体		2	0		0					2	行動値			効果						精神〉で判: ↑		T T	
感覚		1	1		0					2	(非装備時	_	1		⁷ タックプログラム	3	2	メジャー			対決	-	
精神		4	0		3					7	戦闘移動) 1	6	効果		1				值+[Lv*2]			
社会		1	0		0					1	全力移動	b 3	2	効果	ライトカスタム	1	_	常時 【肉体】【感	至近		- 女甘士/広		
	体			感覚			1	精神		T	2+	社会			· ッピング&オンエア	1	1	メジャー	視界	効果	自動	- 2	
技能	SL	_ 修正	技能		s見 SL	修正	ta	支能	ਭ ੂਮਮ SL	修正		≖ SL (修正	効果		<u> </u>	1	スクヤー	一九カウト	WA	日到	_	
白兵	J.	- 11≥1II	- IX F		2	IISII		R C	1	11811	交涉	OL 1	IISIT	MJ/K	電子使い	1	T -	メジャー	至近	自身	自動	_	
回避	1		知知		-			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			調達			効果		<u>'</u>		\\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\ \\	工处				
運転:	r ·		芸術:	, D			知識:			析	青報:UGN	2		74371	•								
運転:			芸術:				知識:				青報:			効果	:	1							
運転:			芸術:				知識:			竹	青報:												
運転:			芸術:				知識:				青報:			効果	:				1				
運転:			芸術:				知識:			ń	青報:												
武器·	7.,	-tř	能力	命中値	値 G値 攻撃力			1 6449			メモ			効果	:								
正/49.			ուր ը 2r+5							対象のガード値-5													
			пл	0		-				713/0)/) IE 3			効果	:								
														効果	:			I	1				
														ļ									
防!	具		価格 装甲 [避行	動			×	Χŧ			効果	:								
							_ _	≻≡1≭‡F	# •	0	合計回避:	. ($\overline{}$										
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0																							
ロイス										1-	-1												
							↓		対象 感情(pos) 感情(neg) タイツ				オ 消費										
					↓	DD1	<u> </u>	P	N														
							↓	P N															
							+	P N P N															
								P N															
								P N															
							+	P N															
								Γ IN															
							最为	大財産F	P:	2	残り財産P: 0												