

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	シナリオ次第
	オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	恐怖	初期侵食率	39	%
出自	安定した家庭	経験	UGNへの忠誠	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	11
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	11
精神	4	0	3			7	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	2r+5	+3	+9		対象のガード値-5
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Lv(下限7)								
ハードワイヤード	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 武器常備化 侵食率基本値+4								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <射撃>を<精神>で判定								
アタックプログラム	3	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 命中判定達成値+[Lv*2]								
ライトカスタム	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 【肉体】【感覚】ダイス+1 侵食率基本値+2								
タッピング&オンエア	1	1	メジャー	視界	効果	自動	-	
効果:								
電子使い	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--