キャラクター名: ヒース・ラパン

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	230		自殺を試みたことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	1			7	1
		敏捷度	1	1		8	1
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	5	1		11	1
心	11	知力	17	6		34 + 2	6
		精神力	10	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
32

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
操霊魔法	2	8			
深智魔法	2	13			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定に+1
首		
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1。発動隊も兼ねる

その他メモ

一般技能
貴族 Lv5　学生 Lv3　肉体労働者 Lv2

[経歴]
ある貴族の家で産まれたタビット。
ラバン家では昔から魔法に適した子が良く産まれており、ヒースもそのせいか小さいときから頭がとても良かった。
魔法の事や貴族としての立ち振る舞いを学び、周りから将来を期待されて成長していたが、運動などはてんで身につかなかった。

ある日執事と散歩していると運悪く蛮族と遭遇してしまった。
執事から逃げるように言われ、一人で遅い足を必死に動かして自分の家まで走り、父さんにそのことを告げた。
父さんは腕の立つ人と共に執事の元まで向かった。僕も一緒に行こうとしたが、父さんから待っているように言われた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヒース・ラパン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
５点魔晶石	○□□○□□
8点魔晶石x5	○□□○□□
10点魔晶石x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ぬいぐるみ(Mサイズ)	○□□○□□
礼服	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
保存食1週間分x3	○□□○□□
顕微鏡	○□□○□□

所持金	預金・借金
285 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100