

キャラクター名  
中川 武 なかがわ たけし

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	記者
オプション		年齢		性別	男性
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自	安定した家庭	経験	UGNへの忠誠 霧谷 雄吾	邂逅	殺意 都築 京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	-2
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志		2	調達	1	
運転:	6		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
スチールギガント	運転	2r+6		20		搭乗している間、あなたが装備している武器は使用できない。
鉄心100↓	運転	3r+24		20		
鉄心100↑	運転	4r+59		20		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スチールギガント		20		-10	全力移動120m

所持品	
思い出の一品	
ブランクセット	
コネ: UGN幹部	
コネ: 手配師	
デモンズシード	

合計装甲: 20    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
発明品	P	N		
霧谷 雄吾 カラー GR	P	信頼	N	劣等感
都築 京香 カラー OR	P	執着	N	憎悪
無垢なる石	P	好奇心	N	不信感
	P		N	
	P		N	
	P		N	

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
原初の虹 命の鎧	6	4+2+1	セット	至近	自身	自動	ピュア	
効果:	シーン開始時+本体、敵判定の達成値を+1する。「タイミング: 発射」およびエネミーエフェクト以外の「制限: -」が「制限: ピュア」のエフェクトのひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの達成値は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを取得した場合、敵単体基礎値を+3する。また、この効果で取得したエフェクトは「制限: ピュア」となる。E110も参照すること。							
原初の黒 神速の息吹	7	7+2	セット	至近	自身	自動	100%、基+3	
効果:	ラウンド開始、判定の達成値を+1する。シナリオ開始、「タイミング: 発射」およびエネミーエフェクト以外の「制限: -」が「制限: 100%」のエフェクトのひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの達成値は+2される。使用回数制限のあるエフェクトを取得した場合、敵単体基礎値を+3する。また、この効果で取得したエフェクトは「制限: 100%」となる。E110も参照すること。							
原初の赤 巨匠の記憶	1	2+1	×ジャークション	-	-	効果参照		
効果:	このエフェクトは「運: ×意識: ×知識: ×聴覚」を組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせると「タイミング: 発射」の効果がなくなる。あなたは「タイミング: ×ジャークション」のエフェクトのひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの達成値は+2される。「制限: -」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは適用できない。使用回数制限のあるエフェクトを取得した場合、敵単体基礎値を+3する。E110も参照すること。							
コンセントレイト	2	2	×ジャークション			シンドローム		
効果:	組み合わせ判定のクリティカル値を-1する(下限値7)。取得時に自分の取得しているシンドロームからひとつを選び、「コンセントレイト: サラマンダー」のように記述して、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして扱うこと。							
龍の旋風	1	10	オートアクション	至近	自身	自動	100%	
効果:	あなたがドッジに成功した直後に使用する。あなたはメインプロセスを行なう。このメインプロセスは、行動済みでも行なうことができ、行っても行動済みにならない。ただし、そのメインプロセスの終了後、あなたは10点のHPを消費する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
原初の紫 妖精の手	1	4+1	オートアクション	視界	単体	自動成功		
効果:	戦闘開始時+大敵を撃破する。敵の判定の達成値を+1する。このエフェクトは敵判定の達成値を+1する。このエフェクトは敵判定の達成値を+1する。シナリオ開始時+大敵を撃破する。あなたは「タイミング: オートアクション」の「タイミング: コンソール」のエフェクトのひとつを選択し、取得する。取得したエフェクトの達成値は+2される。「制限: -」以外のエフェクト、およびエネミーエフェクトは適用できない。敵単体基礎値を+3する。E110も参照すること。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PC4  
君は面影事件の事を知るエージェントだ。今回の依頼はN市で起きている怪奇現象の調査である。どうやら死んだ人間が自撃されている何処かで起きた事件みたいだ。そういえばあそこには無垢なる石の適合者がいたような。