

キャラクター名	プレイヤー名
伴 恭平 (ばん きょうへい)	

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	刑事	カヴァー	刑事
	エンジェルハイロウ				
オプション	年齢		24	性別	男性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	34 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	14
感覚	4	1	1			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1	2	RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	6r+1		8		オートアクションで装備可能、対象ドッジのダイス-2
チャージショット	射撃	9r+1		14		リニアキャノン装備後、番号1+3+4、(射撃)単体攻撃、浸食率4
スーパーチャージショット	射撃	10r+1		16		浸食率100↑時の修正版(浸食率分のダイス未修正)、内容はチャージショットと同じ
Xチャージショット	射撃	10r+1		26		リニアキャノン装備後、番号1+3+4、(射撃)単体攻撃、浸食率8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：		合計回避：	
ダーマルプレート		0		0	
ロックオンサイト					
応急手当キット					
情報：要人への貸し					
最大財産P:	4	残り財産P:			

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス：奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラックドック	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：C値-L v (下限7)								
ハードワイヤード	3	-	オート	至近	自身	自動		
効果：専用アイテムL v個常備、基本浸食率+4								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：ダイス+L v								
小さな塵	3	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：攻撃力+L v×2								
マスヴィジョン	1	2	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果：攻撃力+L v×5、シナリオ3回								
オリジン：ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン中持続、全ての達成値+L v								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

※Dロイス：奇妙な隣人を取得したため、初期経験点を+15しています。

無力は人の尊厳を壊し、過ぎたる力は理性を壊す。  
 力なき正義は妄言と変わらず、正義なき力は混沌を生む。  
 人とは、とにもかくにも不思議な生き物だ。  
 「私」を知ってしまったがために、使ってしまったがために、  
 大切な日常を破り捨てて、現実さえも失ってしまう。  
 貴殿は「私」をどう使う？  
 救いの力か？ 滅びの力か？  
 — そんな事を、彼、R Bは尋ねてくる。  
 君は未だにその答えを出していない。  
 けれどもその力を使わなければ、誰かの日常は手に入らない。  
 君はその事だけを頭に据えて、今日も彼を使う。

クイックスタート風にまとめました。  
 R Bの鉱石を掲げて変身します。そして戦う。