

キャラクター名

ミシャ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	バロック	寵愛点	17

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

動く死体	誰かの死を悼む
将来の夢	将来の夢があった
切断	身体をいじられた記憶

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リューダ	依存	3	①②③④⑤	
リエーニエ	恋心	3	①②③④⑤	
ロゼッタ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落の引力		オート		自身	「奈落」方面への移動マニニューバーコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを身代わり
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃/切断判定+1 & BP終了時パーツ1つ損傷
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2+振り直し 1 可
胴		うじむし		オート		自身	BPターン//パート終了時に対象パーツを修復
腕		手鏡		オート		自身	宝物