

キャラクター名

赫井 和馬

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	ハヌマーン					
オプションル			年齢	19	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮		初期侵食率	34 %
出自	兄弟	経験	裏切り		邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	0	2		6	行動値	8
感覚	1	0	0	2		3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0	2		4	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	2		交渉		
回避	3		知覚	3		意志			調達	1	
運転：二輪車	2		芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼切の古太刀	白兵	6r+3	3	10		Eロイスの効果を一つ解除する
風炎の双刀	白兵	15r+3	6	20		使用エフェクト:炎の刃、氷炎の剣、エアロドライブ、炎神の怒り、音速攻撃、煉獄魔神
居合斬り	白兵	6r+3	3	10		鬼切の古太刀+使用エフェクト居合、一閃
閃風斬	白兵	9r+3	3	15		鬼切の古太刀+使用エフェクト:エアロドライブ、居合、一閃、電光石火、かまいたち、獅子奮迅、音速攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲：	1	合計回避：	0
手裏剣		ロイス			
コネ:ハッカー		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス消費
コネ:情報収集チーム		D・遺産継承者	P	N	
カジュアル		腐れ縁	P	友情 N 不安	
中型バイク		ハッカー	P	信頼 N 脅威	
ウェポンケース			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	10	残り財産P:	8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
一閃	1	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果：このエフェクトを組み合わせた場合、全力移動を行った後に白兵攻撃を行う								
マシラのごとく	3	6	メジャー	ー	単体	対決	80%	
効果：攻撃力+[LV×10]、ダイス-5								
電光石火	3	3	メジャー	ー	ー	ー		
効果：ダイス+[LV+1]、自身のHP1D消費								
居合	3	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果：達成値+[LV]。1ラウンドに1回								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	ー	対決		
効果：攻撃力+[LV×2]								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力[LV+6]の白兵武器生成								
C:サラマンダー	2	2	メジャー	ー	ー	ー		
効果：C値-								
クロスバースト	2	4	メジャー	ー	ー	対決	80%	
効果：攻撃力+[LV×4]								
獅子奮迅	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決		
効果：白兵攻撃の対象を範囲(選択)にできる。ただし使えるのは1シナリオLV回のみ								
かまいたち	3	2	メジャー	視界	ー	対決		
効果：白兵攻撃の射程を視界にする。ただし攻撃力-5になる								
エアロドライブ	4	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果：攻撃力[LV+5]の白兵武器生成								
メモリー[腐れ縁]	★		ー	ー	ー	ー		
効果：								
炎神の怒り	5	3	メジャー	ー	ー	肉体		
効果：ダイス+[LV+1]、HP3減少								

キャラクター名
赫井 和馬

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]