

キャラクター名

アラン

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	13
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス			年齢	2	1
種族	ヒューリン		境遇	紛失	
出自 (効果)	騎士		目標	金銭	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	16	25	21	8	15	9	15	
ボーナス	5	8	7	2	5	3	5	
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2	
他修正								
能力値	5	11	8	3	6	3	7	

HP	116
MP	116
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1ククリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	緋色の刃	至近	-1	11	0	0	0	-1	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	警告の碧水晶								
能力値			11	0	8	0	3	14	10
スキル	【フェイス:ディアボロス】 【ストライクスロー】 【隠れ】 【マークスマイン】			38					
その他	『漆黒の星』『リムブースト・リフレクス』		1					3	
総計(右)			13	45	10	16	3	19	12
総計(左)			12	49					
総計(両)			12	56					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	7			
最大重量：	44	所持金：	1809714	預金・借金：

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	ポーションホルダー
異次元バッグ	→ハイHPポーション＊2
	→ハイMPポーション＊2
キャップライト	→万能薬＊1
小道具入れ	ランチボックス
→漆黒の星	→野菜＊2
→蝶の巻物	→果実＊2
→転移石（ライン）	
→リムブースト・リフレクス	ウエポンケース

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	★		パッシブ		自身	短剣使用		
効果：短剣を使用した命中判定に+1 dする。								
スイングダガー	★	5	効果参照		自身	自動成功	短剣使用	
効果：投射による射撃攻撃と同時に使用する。その攻撃に使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果：投射による射撃攻撃のダメージに+「SL*4」し、射程に+10 mする。								
アンビテクサリティ	★		パッシブ		自身	短剣、鞭装備		
効果：装備している二つの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」を種別をすべて備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う。								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の命中判定に+「（SL+1）d」する。								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	視界、視力10	
効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通りに消費する。								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果：回避判定に+1 dする。								
	1							
効果：								
ディスピア	★	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：隠密状態となる。ただし、敵キャラクターとエンゲージしている場合、このスキルは使用できない。								
フェイドアウェイ	★	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：離脱を行なう。また、離脱を行なってもマイナーアクションを使用することができる。								
	1							
効果：								
コンシールアタック	3		パッシブ		自身	隠密		
効果：攻撃の命中判定に+1 d、ダメージに+「（SL）d」する。								
ミラーアタック	★		判定の直後		自身	自動成功		
効果：攻撃の命中判定の直後に使用する。フェイトを3点消費。その命中判定のダイスの内、1個の出目を6に変更する。								

騎士の家に生まれ、将来の夢は騎士になることだった。
だが、彼には騎士に必要な才能やセンスがなく、落ちこぼれて見習いにすらなれずに、夢を諦めるしかなかった。
後悔に飲まれ、酒におぼれる毎日。それは彼の性格や性癖をも歪めていった。
ある時、貴族の屋敷の使用人募集に応募したが「男性メイド募集」という怪しき満点の求人だった。
だが、当時の彼は「結婚なんてできないし嫌だ。そうだ、僕がお嫁さんになれればいいんだ…。」という正気ではなかったのに、件の求人に応じてしまったのだ。
案の定、例の貴族の主人の男は行き過ぎた「男性性愛者」で、アランは理想のメイドとなるべく改造され、貴族の男の操り人形という都合のいい私兵に仕立て上げられた。なんでも、メイドも女では物足りないらしく、男で華があり戦える人材が欲しかったらしい。男主人の夜の営みにも奉仕する「男性メイド」もいたとか。
そして、アランは使用人兼私兵として、各地で掃除をしている内に、「赤目のアラン」として、裏社会で恐れられるようになった。
そんな中、例の貴族がついに摘発され、洗脳された「男性メイド」はようやく解放されることになる。
だが、アランの洗脳は完全には治療はできなく、強制されたとはいえ、自分の罪を償うべく、賠償金の借金を返すためにお金を稼いでいる。
「旦那様の指示とはいえ、よその家で掃除をしてしまったのは悪いことと自覚しています。ですが、旦那様は同時に僕を拾ってくれた恩人でもありました。」と証言している。

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デスブロー	3	5	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした時のダメージロールの直前に使用可能。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに＋「SL*10」する。								
シークレットアーツ	2	5	判定の直後		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中で振ったダイスのうち、3個以下の任意の数のダイスを振り直す。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルになる。								
マダーススキル	1		パッシブ		自身			
効果：攻撃の命中判定でクリティカルした場合、クリティカルによるダメージロールへのダイス増加に加えて、さらにダメージに＋「(SL+1) d」する。								
	1							
効果：								
闇まとい	2		パッシブ		自身		隠密	
効果：攻撃のダメージに＋「SL*3」する。								
	1							
効果：								
アキュレイト	★		パッシブ		自身			
効果：【器用】判定に＋1 dする。								
ハードラック	1	10	効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：射撃攻撃の命中判定を行ったあとで、使用する。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の目を6に変更する。その結果、6の目のダイスが2個以上になれば、クリティカルとなる。								
アデingham	★	8	イニシアチブ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なうことができる。行動済みでもメインプロセスを行うことができ、このメインプロセスを行なったことで行動済みにはならない。								
マークスマイン	3		パッシブ		自身			
効果：射撃攻撃のダメージに＋「SL*5」する。								
スピリットブレイク	3		パッシブ		自身		隠密	
効果：武器攻撃のダメージに＋「(SL) d」する。								
ストレイトショット	★		パッシブ		自身			
効果：射撃攻撃を行なう武器を使用した命中判定に＋1 dする。								
ダブルショット	★	9	メジャー		自身	自動成功		
効果：射撃攻撃を2回行なう。この射撃攻撃では「タイミング：メジャーアクション」のスキルやパワーは使用できず、「対象：単体＊」となる。さらに2回目の攻撃によるダメージに＋3 dする。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合、2回目の攻撃は行えない。								
エンラージリミット	★		パッシブ		自身			
効果：携帯品の重量制限が「【筋力基本値】＊2」する。								
シニスター	★		セットアップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：HP回復を行なう。フェイト使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点ごとに【HP】を「CL*2」点回復する。								
フェイス：ディアボロス	★		パッシブ		自身			
効果：「闇」属性の魔法ダメージに有効。あなたが行なう攻撃のダメージに＋2 する。								
トレーニング：筋力	★		パッシブ		自身			
効果：【筋力基本値】に＋3 する。								
インテンション	★		パッシブ		自身			
効果：【最大MP】に＋CLする。								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果：トラップ解除の判定に＋1 dする								
ビジランテ	★		パッシブ		自身			
効果：隠密状態のキャラクターを発見しようとする、あるいは隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との【感知】判定に＋1 dする。								
カバードアクション	★		パッシブ		自身		隠密	
効果：攻撃の命中判定の達成値に＋1 する。								
フェンサー I	★		効果参照		自身	自動成功	シーフ	
効果：武器攻撃と同時に使用する。フェイト1点消費。その攻撃ダメージに＋[(その攻撃の対象の数)D]する。								

アラン

プレイヤー名

所持品

[illegible]