

キャラクター名
影(エイ)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	年齢		
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1650				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	12	6		25	4
	敏捷度	12	11		30	5
体 9	筋力	12	3	6	30	5
	生命力	12	3		24	4
心 5	知力	12	7		24	4
	精神力	12	7		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	6		
ライダー	7		

戦闘特技

タフネス	2122p			p
トレジャーハント	2120p			p
ファストアクション	2123p			p
斬り返し	IB36 p			p
武器習熟A/スピア	1-281p			p
頑強	1-279p			p
武器習熟S/スピア	1-281p			p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	7	11	12	12	鎧	スプリントアーマー	15		5
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	12	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														
			2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	30m	90m	2d+ 12	7	79						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 11/6	2d+ 12	2d+ 11	2d+ 11	24							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	○キャラ説明	自動失敗チェック
		□□□□⑤
		□□□□⑩
		□□□□⑯
		□□□□⑳
		□□□□㉖
		□□□□㉚
		□□□□㉜

キャラクター名
影（エイ）

— プレイヤー名 —————