

キャラクター名

影（エイ）

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1650				

技 体 心	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	6		25	4	ファイター	7		
	9	敏捷度	12	11		30	5	スカウト	7		
		筋力	12	3	6	30	5	レンジャー	1		
	5	生命力	12	3		24	4	セージ	2		
		知力	12	7		24	4	エンハンサー	6		
		精神力	12	7		24	4	ライダー	7		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス				交易共通語			○	○
トレジャーハント				ドラゴン語			○	
ファストアクション								
斬り返し								
武器習熟A/スピア								
頑強								
武器習熟S/スピア								

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
☆威嚇		
○以心伝心		
○遠隔指示		
○探索指令		
○特殊能力開放		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	7	11	12	12	鎧	スプリントアーマー		15		5
	グラップラー	0				盾					
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	12	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	30	90	2d+ 12	7	79						
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+	11/6	2d+ 12	2d+ 11	2d+ 11	24						

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手					
腰	ブラックベルト				
足					
その他					

その他メモ

○キャラ説明

自動失敗

チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉕

□□□□㉙

□□□□㉚

キャラクター名 影（エイ）

影 (エイ)

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]