

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	推定200以上
種族	フェイ(フェアリー)			境遇	正体
出自(効果)	いたずら			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	5	12	12	10	9	9
ボーナス	1	1	4	4	3	3	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	1	2	4	6	3	5	4

HP	24
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	4	0	5	7	6
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	4	0	5	7	6
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 5
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定直後	20m	単体	自動成功	5d`1回	
効果: 対象が行うリアクションの達成値に-3、飛行能力の取得								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ディシプリン	1	-	パ`ッジャ`	-	自身	-	S上限5	
効果: サモナーのS判定の達成値に+[SL+1]								
ファミリア	1		アイテム		-			
効果: 使い魔を所得する								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHP[3D+CL×3]点回復<クリティカル:ダイス追加>								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術	-	
効果: 対象のHP[2D+CL×2]点回復<クリティカル:ダイス追加>								
スロー	1	2	セットアップ`	20m	単体	魔術	S上限5	
効果: 対象の行動値減少を-[SLD]、ラウンド終了まで持続								
リムーヴトラップ	1	-	パ`ッジャ`	-	-	-	-	
効果: トラップ解除の判定に+1D								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: MPポーション3つ、(SLv2以降は)またはハイMPポーション1つを取得する。								
フェイス:アエマ	1	-	パ`ッジャ`	-	自身	-	-	
効果: HP,MP回復のS,P,Iの効果に+2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

風に属す妖精族。