

キャラクター名

プレイヤー名

?

シンドローム	バロール ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢			性別	
覚醒	無知		衝動	殺戮		初期侵食率	33%
出自			経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	0	0			1	行動値	10
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	10
精神	3	1	0			4	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
コネ:『異端者(蜂須賀)』		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
		半妖	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コソトライト:ブラム	3	3	Xジャー	-	自身	自動	-	
効果: クリティカル値をLv分マイナス								
コントロールソート	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組合せたEF判定を【精神】で行う								
赫き猟銃	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[Lv×3+4]の武器を作成								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 赫き猟銃:攻撃力+[Lv×3]/ガード値+5								
滅びの一矢	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組合せた射撃のダメージを+[Lv+1]個								
黒の鉄槌	5	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2+2]の射撃攻撃/同エンゲージ不可								
迎撃する魔眼	3	7	オート	視界	単体	対決	リミット	
効果: 黒の鉄槌のみで反撃/判定時C値-Lv(下限7)								
不死者の恩寵	1	5	クリナップ ^o	至近	自身	自動	-	
効果: HPを[(Lv×2)D+肉体]点回復								
血の宴	3	3	Xジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 組合せた攻撃が「範囲選択」になる								
殺戮領域	1	3	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 攻撃力+10								
妖解放	1	1D10	セットアップ ^o	至近	自身	自動	Dダメージ	
効果: Xジャー判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ								
鮮血の修羅	3	6	Xジャー	-	単体	対決	120%/殺戮	
効果: 与ダメージ後、対象はクリナップ時HP-[Lv×10]								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 判定直前使用/その判定を失敗させる								

キャラクター名
?

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]