

キャラクター名	プレイヤー名				
ドウェイン・ランガーハート					

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	68
種族	フェイ			境遇	正体
出自 (効果)	謎の妖精			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	48	47	10	6	11	42	12
ボーナス	16	15	3	2	3	14	4
クラス修正	3	3	0	0	0	1	1
他修正	1					1	
能力値	20	18	3	2	3	16	5

HP	366
MP	233
フェイ	44

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	血花繚乱	至近		100					
左手	生太刀-晴嵐	至近	0	139	0	10	10	5	0
頭部	万天命斬								
胴部	刀神の外套					22	22	2	
補助	天覇の籠手					22	22	5	
装身具	蒼白の焰								
能力値			18	0	3	0	16	6	25
スキル	レジェンド/サクセション/マシンアーマー/サッカー			16		2	1		3
その他	剣鬼の鎧/戦士の環/リムゴーストリフレクス・メタル/戦王の武器飾り				2	3	2	4	
総計(右)			18	118					
総計(左)			18	157	3	59	73	22	28
総計(両)			18	257					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3 + 3 d
トラップ解除	18			18 + 3 d
危険感知	3			3 + 2 d
エネミー識別	2			2 + 2 d
アイテム鑑定	2			2 + 2 d
魔術判定	2			2 + 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量: 63

最大重量: 101 所持金: -8230543

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スプリガン	★	2	セットアップ					
効果: 白兵攻撃に+5、回避-2								
◇								
トゥーハンドアタック	1		パッシヴ		自身		刀使用	
効果: 部位: 片の刀を部位: 両に変更し攻撃力+SL*2								
アームズマスターイーダ	1		パッシヴ		自身			
効果: 刀の命中判定+1D								
アームズロジック刀	1		パッシヴ		自身		選択武器	
効果: 刀の命中判定+1D								
クールランニング	1		パッシヴ		自身			
効果: パーサーのリアクションに-1Dを無視								
バーストラッシュ	1		パッシヴ		自身		両使用	
効果: 武器攻撃の命中でクリティカルしたら								
』	○							
効果: そのダメージロールでは対象の物理/魔法を0とみなしHPダメージを算出								
ハイパーゲイン	1		パッシヴ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージ+筋力								
オーバードライブ	1		パッシヴ		自身			
効果: パーサー中武器使用命中判定+1D								
ハイボルテージ	5		パッシヴ		自身			
効果: 武器攻撃のダメージ+SL*4								
テイルズシンボル	1		アイテム		自身			
効果: 守護者の紋章獲得								
鬼の爪	3		パッシヴ		自身		両使用	
効果: 白兵攻撃の命中でクリティカルした場合								
』	○							
効果: クリティカルのダイス追加に加えてダメージ+SL*20								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避判定+1D								

初期クラス: ウォーリア/シーフ

初期スキル: パッシュ*2、パーサー/バタフライダンス、ナイフパリー

【生太刀-晴嵐】

Lv20

刀

片手武器

0g

攻撃力50+25+50+15

物理防御10

魔法防御10

行動値5

命中判定+2D

重量10

この武器は破壊されず、使用不可にならない。

自身がもうらう経験点200点につき攻撃力が+1

自身の行った白兵攻撃により1点でもダメージを与える度、自身に刀気を1スタッツ付与する。（最大値10）

自身に付与された刀気1スタッツにつき、自身が与えるダメージに+10する。

刀気が10に達した時、以下のいずれかの効果を得て刀気を全て失う。

-疾風

自身にこのシーンの間疾風を付与する。疾風が付与されている間、装備者の行動値に+20し。

疾風が付与されている状態で自身が行う攻撃は全てクリティカルとして扱う。（クリティカル強度は6の数に応じる。）

所持品				
冒險者セット				
野営道具		肉		
バックパック		果実		
クイックケース		万能薬		
』		こそでかあなたの為のハイMP		
		グレートHP		
ポーションホルダー		グレートMP		
HPポーション		蘇生薬		
MPポーション		転移石		
		くさび		

キャラクター名

ドウェイン・ランガーハート

— プレイヤー名 —

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

— プレイヤー名 —

所持品

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

— プレイヤー名 —

所持品

キャラクター名

ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：								重量2倍
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：								最大HP+CL
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：								物理防御+2,魔法防御+1
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：								筋力/器用/敏捷基本値+1
ゴッデスプレス	1		パッシブ		自身			
効果：								武器攻撃ダメージ+2
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：								トラップ解除判定+1D
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：								トラップ探知判定+1D
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果：								エンゲージ離脱、行動知判定+1D
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：								魔術に関する知力判定に+1D
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果：								筋力+3
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果：								器用+3
トレーニング敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：								敏捷+3
トレーニング感知	1		パッシブ		自身			
効果：								感知+3
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果：								精神+3
トレーニング幸運	1		パッシブ		自身			
効果：								幸運+3
ダークストーク	1		パッシブ		自身			
効果：								暗闇によるペナルティを受けない
フェイス：グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果：								攻撃ダメージ+2
アースノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：								使用条件：アーシアンのスキルを取得できる
サッカー	1		パッシブ		自身		アーシアン	
効果：								移動力+3
フックダウン	1	3	クリーンナップ		自身	自動	シーン1	
効果：								ポーションを使える
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果：								右手/左手の装備を携帯品と持ち変える
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：								対象が行う武器攻撃ダメージを無属性魔法攻撃に変更。シーン終了まで持続。

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

— プレイヤー名 —

所持品