

キャラクター名

プレイヤー名

ドウェイン・ランガーハート

メインクラス	ドレッドノート	Lv.1:		レベル	32
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	68
種族	フェイ			境遇	正体
出自 (効果)	謎の妖精			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	48	47	10	6	11	42	12	HP	366
ボーナス	16	15	3	2	3	14	4	MP	233
クラス修正	3	3	0	0	0	1	1	フェイト	44
他修正	1					1			
能力値	20	18	3	2	3	16	5		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	血花繚乱	至近		100					
左手	生太刀-晴嵐	至近	0	139	0	10	10	5	0
頭部	万天命斬								
胴部	刀神の外套					22	22	2	
補助	天覇の籠手					22	22	5	
装身具	蒼白の焰								
能力値			18	0	3	0	16	6	25
スキル	レジェンド/サクセッション/マシンアーマー/サッカー			16		2	1		3
その他	剣鬼の罅/戦士の魂/リムプーストリフレクス・メタル/戦王の武器飾り			2		3	2	4	
総計(右)			18	118	3	59	73	22	28m
総計(左)			18	157					
総計(両)			18	257					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	3			3	+ 3 d	冒険者セット	
トラップ解除	18			18	+ 3 d	野営道具	肉
危険感知	3			3	+ 2 d	バックパック	果実
エネミー識別	2			2	+ 2 d	クイックケース	万能薬
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	└	くそでかあなたの為のハイMP
魔術判定	2			2	+ 2 d		グレートHP
呪歌判定					+ d	ポーションホルダー	グレートMP
錬金術判定					+ d	HPポーション	蘇生薬
						MPポーション	転移石
							くさび
現在重量：	63						
最大重量：	101	所持金：	-8230543	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スプリガン	★	2	セットアップ					
効果：白兵攻撃に+5、回避-2								
	◇							
効果：								
トゥーハンドアタック	1		パッシヴ		自身			刀使用
効果：部位：片の刀を部位：両に変更し攻撃力+SL*2								
アームズマスタリー刀	1		パッシヴ		自身			
効果：刀の命中判定+1D								
アームズロジック刀	1		パッシヴ		自身			選択武器
効果：刀の命中判定+1D								
クールランニング	1		パッシヴ		自身			
効果：バーサークのリアクションに-1Dを無視								
バーストラッシュ	1		パッシヴ		自身			両使用
効果：武器攻撃の命中でクリティカルしたら								
└	○							
効果：そのダメージロールでは対象の物理/魔法を0とみなしHPダメージを算出								
ハイパーゲイン	1		パッシヴ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+筋力								
オーバードライブ	1		パッシヴ		自身			
効果：バーサーク中武器使用命中判定+1D								
ハイボルテージ	5		パッシヴ		自身			
効果：武器攻撃のダメージ+SL*4								
テイルズシンボル	1		アイテム		自身			
効果：守護者の紋章獲得								
鬼の爪	3		パッシヴ		自身			両使用
効果：白兵攻撃の命中でクリティカルした場合								
└	○							
効果：クリティカルのダイス追加に加えてダメージ+SL*20								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果：回避判定+1D								

初期クラス：ウォーリア/シーフ
初期スキル：パッシュ*2、バーサーク/バタフライダンス、ナイフパリー

【生太刀-晴嵐】
Lv20
刀
片手武器
0g
攻撃力50+25+50+15
物理防御10
魔法防御10
行動値5
命中判定+2D
重量10
この武器は破壊されず、使用不可にならない。
自身がもちうる経験点200点につき攻撃力が+1
自身の行った白兵攻撃により1点でもダメージを与える度、自身に刀気を1スタック付与する。（最大値10）
自身に付与された刀気1スタックにつき、自身が与えるダメージに+10する。
刀気が10に達した時、以下のいずれかの効果を得て刀気を全て失う。
-疾風
自身にこのシーンの間疾風を付与する。疾風が付与されている間、装備者の行動値に+20し、
疾風が付与されている状態で自身が行う攻撃は全てクリティカルとして扱う。（クリティカル強度は6の数に応じる。）

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ツインウェポン	1		パッシヴ					
効果：	武器を左右それぞれ装備しているとき有効。							
L	○							
効果：	命中/行動修正を合計し双の一つの武器として扱う。							
	○							
効果：	種別は両方、攻撃力/射程はどちらか。							
	○							
効果：	効果はすべて有効							
エンシェントソウル	1		パッシヴ		自身			
効果：	ドラゴンソウルの判定+1Dを2Dに							
パンテノン	1		パッシヴ		自身			
効果：	別のコールゴッドもとれる							
ボディビルディング	1		パッシヴ		自身			
効果：	筋力/精神+1							
	◇							
効果：								
グラスホップ	1	8	セットアップ		自身	自動		
効果：	回避判定+1D、シーン終了まで持続。							
チャネリング	1	6	セットアップ		自身	自動		
効果：	セイクリットダンスをセットアップで使える							
	◇							
効果：								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果：	マイナーアクションのスキルを使える							
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果：	武器ダメージに+SL*3							
I	○							
効果：	リアクションに-1D							
L	○							
効果：	解除かシーン終了まで持続							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果：	白兵攻撃のダメージに+筋力、メインプロセス終了まで持続							
フルスイング	3	10	マイナー		自身	自動	シーンSL	
効果：	白兵攻撃のダメージロールで							
I	○							
効果：	武器一つの攻撃力を2倍でダメージ計算する							
L	○							
効果：	メインプロセス終了まで持続							

プレイヤー名

ドウェイン・ランガーハート

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ツインアーツ	1		フルスイング		自身	自動	効果参照	
効果：	フルスイングダメージに+もう一つの武器攻撃力する							
レイジ	3		マイナー		自身	自動	刀使用	
効果：	武器攻撃ダメージ+SL*10							
	○							
効果：	メインプロセス終了まで持続							
L	○							
効果：	攻撃に使用した武器は破壊される							
コールゴッド：タケフツ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果：	セイクリッドダンス中に使用可能							
	1							
効果：	使用時にバッドステータスから一つ選択							
	1							
効果：	攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えたら							
L	1							
効果：	そのバッドステータスを付与。メインプロセス終了まで持続							
	1							
効果：								
	◇							
効果：								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	ダメージロールに+SLD							
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身	自動	片・双使用	
効果：	バッシュで2回白兵攻撃							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動	両使用	
効果：	バッシュで同一対象へ2回攻撃							
L	○							
効果：	2回目ダメージに+2D							
戦鬼	1		メジャー		自身	自動		
効果：	フェイト3消費バッシュで3回攻撃							
L	○							
効果：	3回は好きに振り分けていい							
セイクリッドダンス	3	6	メジャー		自身	精神	シナSL	
効果：	あらゆる判定+1D、シーン終了まで							
L	○							
効果：	クリンナップごとにMP-5							
ブランデッシュ	1	3	メジャー	至近	SL*2	命中	両使用	
効果：	一つのエンゲージ内の対象に白兵攻撃							
	◇							
効果：								
ボルテクスアタック	1		攻撃時		自身	自動	シナ1	
効果：	単体にダメージ+CL×10							
	◇							
効果：								

プレイヤー名

ドウェイン・ランガーハート

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トゥルーアイ	1	4	ダメージロール直後		自身	自動		
効果：			受けるダメージ-武器攻撃力÷2					
ナイフパリー	1	3	ダメージロール直後		自身	自動	短剣、双、防衛中1回	
効果：			受ける物理ダメージ-装備武器攻撃力合計					
	◇							
効果：								
バイオレンスヒット	1		クリンナップ		自身	自動	シナ1	
効果：			ボルテクスアタック使用回数を+1					
リカバリー	1	3	クリンナップ		自身	自動		
効果：			バットステータスを一つ回復					
	◇							
効果：								
パーフェクトボディ	1		戦闘不能時		自身	自動	シナ1	
効果：			戦闘不能を回復しHP+SL*20					
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身	自動	シナ1	
効果：			フェイト1点消費。戦闘不能を回復しHPを1Dにする。行動済となる。					
	◇							
効果：								
レジェンド	5		アイテム		効果参照			
効果：			プリプレイに装備/携帯している武器から一つ選択。					
L	○							
効果：			武器の攻撃力に+SL*3。					
	○							
効果：								
	◇							
効果：								
	◇							
効果：								
リトリアクト	1	10	効果参照	至近	単体	自動	シナ1	
効果：			対象が行う判定直後に使用。					
L	○							
効果：			その判定を振り直す。ダイス数は変更されない。					
コールゴッド:イザナギ	5	6	効果参照		自身	自動	ラウ1	
効果：			セイクリッドダンス中使用可能。					
L	1							
効果：			ダイスロール直後に振ったダイスをSL個振り直せる。					
	◇							
効果：								
ドラゴンソウル	5	9	判定の直前		自身	自動	シーンSL+1	
効果：			判定直前に使用。判定+1D					
	○							
効果：								
	○							
効果：								

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射撃	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	重量2倍							
バイタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：	最大HP+CL							
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：	物理防御+2,魔法防御+1							
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力/器用/敏捷基本値+1							
ゴッドスプレス	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃ダメージ+2							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除判定+1D							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知判定+1D							
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果：	エンゲージ離脱、行動知判定+1D							
マジックノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	魔術に関する知力判定に+1D							
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力+3							
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用+3							
トレーニング敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	敏捷+3							
トレーニング感知	1		パッシブ		自身			
効果：	感知+3							
トレーニング精神	1		パッシブ		自身			
効果：	精神+3							
トレーニング幸運	1		パッシブ		自身			
効果：	幸運+3							
ダークストーク	1		パッシブ		自身			
効果：	暗闇によるペナルティを受けない							
フェイス：グランアイン	1		パッシブ		自身			
効果：	攻撃ダメージ+2							
アースノウリッジ	1		パッシブ		自身			
効果：	使用条件：アーシアンスキルを取得できる							
サッカー	1		パッシブ		自身		アーシアン	
効果：	移動力+3							
フックダウン	1	3	クリーンナップ		自身	自動	シーン1	
効果：	ポジションをさせる							
ウェポンチェンジ	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果：	右手/左手の装備を携帯品と持ち変える							
エンチャントウェポン：無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象が行う武器攻撃ダメージを無属性魔法攻撃に変更。シーン終了まで持続。							

