

キャラクター名  
枢木類(くるぎ・るい)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	コートまたはフリーター
	オプション			年齢	23	性別
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	親戚と疎遠	経験	汚れ仕事	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	5		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN 初撃(2)	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	7r+5	3	LvX3+7		白兵武器。LvX3+7+15。※Dロイス込み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品()	
コネ:情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
錬金術師	P	N		
清池野菊	P 友情	N 不安		
親戚	P 好奇心	N 隔意		
戦友	P 好奇心	N 嫌気		
室星海斗	P 好意	N 恐怖		
暁城正午	P 好奇心	N 敵愾心		
暁城まひろ	P 庇護	N 嫌気		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
3コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果: ブラックドッグ C値-Lv(下限値7)								
★インフィニティウェポン(モ)	3	3+2	マイナー					
効果: 白兵武器の作成。								
5イオノクラフト(ブ)	1	1	マイナー	至近	自身			
効果: 飛行状態で戦闘移動。Lv × 2M飛行状態。								
★ギガンティックモード(モ)	1	3	メジャー	武器		白、射		
効果: 範囲化。そのあと武器破壊。								
5アタックプログラム(ブ)	3	2	メジャー			白、射		
効果: 命中判定の達成値+Lv × 2。								
★咎人の剣(モ)	3	4	メジャー	至近		白	リミット	
効果: 攻撃+Lv × 5。《インフィニティウェポン》前提。								
万能器具	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 日用品製作。ハンモックとか。よその支部に行った際には自分で作って寝てる。								
人間発電機	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果: ずっとタブレットでゲームもできるし動画も見れる。暇の強い見方。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ダウナー系(予定)お兄さん。  
 イメージはマヌルネコ。重め前髪で、まるっこい髪型。  
 NPCの野菊ちゃんのことは呼び捨てする男。  
 野菊、水取って(?)

一人称:俺かなあ……僕もあり。  
 二人称:君、お前  
 \*\*\*\*\*  
 【設定】  
 幼い頃から遊んでいるみんなの輪に入らず、アリや生き物の観察をしている方が好きだった。(見つけたトカゲやら虫を嬉々として女の子にも見せてたかも)  
 両親は「ちょっと変わった子」と思いつつ意思を尊重していたが、親戚一同からは「何を考えているか分からない不気味な子」と鬱厭されていた。とはいえ本人はあまりこの事を気にしていない。むしろ自身に煙たい視線を向ける相手を観察していたまである。【出自:親戚と疎遠】  
 いろいろなことに興味は持てど飽き性なところもあったり、気分屋で好き嫌いの波もコロコロと大きく変わりやすく、やりたいことも特にないなあ〜と過ごしていたところ、偶然オーヴァードが力を使っている場面を目撃してしまう。(モルフェウスの物質合成だとか、パロールの空中浮遊といった戦闘とは関係ない行動)途端に好奇心が弾け、再び不思議な力を使う人間に出会うため路地裏だとか人が少ない場所を探して追い求めた結果、見事に見つけ出して自身もオーヴァードとなることに成功する。自身もオーヴァードになりたかった理由は「興味がある。ただつまらない毎日を過ごすよりは面白そう」という単純なもの。その流れでエージェントとなる。【覚醒:探求】  
 好奇心も尽きず、エージェントとして各所に派遣され任務をこなしているうちに、裏切り者の始末をすることとなってしまふ。とはいえ知らない相手なのでそこに抵抗はほとんどないのだが、最後には命乞いやらをされてこっちは悪者みたいな空気がなったのが最高に面白くなくて嫌な思い出になっている。お前が先に裏切ったくせに何でこっちは悪者になってるわけ?は???キモ……。【経験:汚れ仕事】  
 ↑の相手が、UGNの情報を持って伊庭に取り入ろう(寝返ろう)としていたので、つまんねえ仕事させられたのはこいつのせい、と完全に八つ当たりでいつか見