キャラクター名: エネミー_鎧武者

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	60 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	1		0			1
精神	2		0			2
社会	2		0			2

HP	66
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	11		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+9	6	14		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	1							
効果：								
先手必勝	1							
効果：								
氷炎の剣	3							
効果：								
氷の回廊	1							
効果：								
コンセ(サラマンダー)	3							
効果：								
炎神の怒り	3							
効果：								
炎の刃	5							
効果：								
イベイジョン	1							
効果：	固定値15							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・ダメージロール
{攻撃力}+

・マイナー
《氷炎の剣 Lv3》《氷の回廊 Lv1》
:攻撃力+14

・メジャー
(11+{DB})dx7+9 《コンセ(サラマンダー) Lv3》《炎神の怒り Lv3》《炎の刃 Lv5》
:攻撃力+10
:HP-3