

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	0		長い船旅をしたことがある		
			「負けず嫌い」と評されたことがある		

[illegible]

練習/祝歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
クリティカルレイ			
		名誉点 所持      0            /合計      0	

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	13 <sub>m</sub>	39 <sub>m</sub>	2d+ 1	0	31	操霊魔法	1	4			
						神聖魔法	2	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 4	26							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

—その他メモ—	自動失敗
出身地【マカジャハット王国】 愛称「ファーフア」	チェイク □□□□⑤
冒険に出た理由【無理やり巻き込まれて】	□□□□⑩ □□□□⑮
元旅人のグラスランナーの少女。 赤ん坊の頃から両親と各地を巡ってきたが、10歳になると同時に一人旅を始めるが、13歳の時に客船と間違えて海賊船に乗ってしまう。 幸いにも妻オラの一味のような海賊だったため殺されることはなく、むしろ意気投合し海賊見習いとして航海に出ることになる。 しかし数ヶ月前に、一味の船長の目的であった伝説の秘宝を見つけたことで海賊団は解散。 再び一人旅を始めるも、海賊時代の冒険が刺激的すぎたせいか退屈に思うように。 もう一度ひりつく様な冒険を求めて、冒険者になることにした。	□□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉟ □□□□㊴