

=キャラクター名
ファーフア

— プレイヤー名 —————

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒險者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	0		長い船旅をしたことがある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6			14	2
		敏捷度	5			13	2
体	8	筋力	3			11	1
		生命力	17			25	4
心	13	知力	5			18	3
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
ブリースト/ニバセップス	2		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	1	0	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食x3	○□□○□□
マテリアルカードB(金)x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 1	0	31
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 4	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	1	4			
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

【その他メモ】

出身地【マカジャハット王国】

愛称「ファーファ」

冒険に出た理由《無理やり巻き込まれて》

元旅人のグラスランナーの少女。

赤ん坊の頃から両親と各地を巡ってきたが、10歳になると同時に一人旅を始めるが、13歳の時に客船と間違えて海賊船に乗ってしまう。幸いにも妻マーラーの一味のような海賊だったため殺されることはなく、むしろ意気投合し海賊見習いとして航海に出ることになる。しかし数ヶ月前に、一味の船長の目的であった伝説の秘宝を見つけたことで海賊団は解散。再び一人旅を始めるも、海賊時代の冒險が刺激的すぎたせいか退屈に思うように。ま、一度ひつりつく様な冒險を求めて「冒險者」になることにした。

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞