

キャラクター名
蒼狼 日和(あおがみ ひより)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	サラマンダー				
オプショナル		年齢	21(誕生日11/10)	性別	男?
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	32 %
出自	安定した家庭	経験	大失態	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	5
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	5r+2	3	5		攻撃+5、ガード値+3 命中-1
氷華ノ蒼嵐(100未満)	白兵	10r+2	3	1		日本刀+結合粉碎+フレイムタン+C:サラ
氷華ノ蒼嵐(100以上)	白兵	11r+2	3	2		日本刀+結合粉碎+フレイムタン+C:サラ
(ひょうかのそらん)		0				自分の周りの水分を氷のつぶてへ変化させ、敵へと飛ばす。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	
ブランケット:【思い出の一品】	
コネ:UGN幹部	
スマートフォン(自身)	
スマートフォン(連絡用)	
カジュアル	
UGNバッテ	
キャツツアイのペンダント	
↑追記	

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイプ
生還者「リターナー」	P	N	消費
PC2 成瀬 栄	P	絆	N 守護
PC1 千道 彩羽	P	信頼	N 不安
東野・西野	P	尊敬	N 不安
狐田 伊吹	P	尽力	N 後悔
ロベリア	P	同情	N 悔悟
鍋/♀	P	幸福感	N

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: クリティカル値-Lv								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決		
効果: 起点、射程を視界へ変更。攻撃-【5-Lv.点】								
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	対決	ピコア	
効果: ダイス追加+Lv 更に貫通 ※ピコアなのでレベル上限+2								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ダメージロール前に使用、バー-をする。								
氷盾	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ガード時に発動、ガード値+Lv×5								
閃熱の防壁	4	4	オート	視界	単体	自動	ピコア	
効果: ダメージ適用直前に使用、対象のダメージを軽減、(Lv+2)D軽減								
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果: 自身がダメージを受ける際に使用可能、ダメージを-Lv.+1D軽減する								
吹雪の守護	1	2	オート	至近	範囲(選択)	自動	80↑	
効果: 氷雪の守護と同時使用、対象を【範囲(選択)】へ変更する。								
リフレッシュ	1	5	オート	至近	自身	自動		
効果: 重圧を受けていても使用可。いつでも使用可。自分が受けているBS(暴走以外)をLV.個回復。シナリオ1回								
メモリー【蒼狼 日翠】	★	-	-	-	-	-	-	
効果: バックトラック時、侵食率を10%下げる								
セリアンスロープ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 動物、人間、獣人になる								
凍結保存	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 戰闘不能者、自身に使用可能								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 対象の位置を把握、追跡も可								

生まれは一般的な家庭だった。
とある日、いつもと変わらない一日の終わりを迎える はずだった。
目の前に広がる景色は、まるで地獄だった、赤く染まる世界の中、見知ったはずの存在が無残に引き裂かれている。
その悲惨な現状を作り出した存在 ジャーム、衝動に飲まれ、力を振るう存在。平和な日常はジャームに壊されてしまった。

麦哲のない家庭に生まれ、ごく普通の生活を送っていたが、ジャーム化したオーヴァードに家族全員殺害された。その事件の際に自身もジャームの標的にされる。
しかし、実は母親はサラマンダーのオーヴァードで、ジャームに攻撃される直前に母親の力で家の外に飛ばされ、UGNIに保護された。
その時、微かに聞こえた『生きて欲しい』という言葉から、自分自身を守り、自分と同じようヒトを生まない為に力を欲し、シンドロームを開花させた。

力に覚醒したことからUGNIに保護、そのままUGNチルドレンとしてジャームと戦うことになった。

ホライズンブルーの体毛にブラッドレッドの瞳を持つ狼のHO、UGN神沢支部所属のUGNエージェントを生業としている。
普段は温厚で若干人見知りな部分があるが、打ち解けると普通に話すようになる。
サラマンダーではあるが冰属性得意としており、技も(エフェクト名上は炎など入っているが)そちらよりも多い(?)
UGNエージェントとして犠牲を出さないように戦闘では率先して前に出る傾向があり、『氷雪ノ一閃』で先手を打つ。
一人称は『私は』、二人称は『貴方』、怒らせた際の口調は若干(本人基準)重め、もちもちはいいぞ(??)
名前と見た目も相まって、よく女性と間違われることがある。
「私の名前は蒼狼 氷和、UGNエージェントを生業としてます…その、宜しくお願ひ致します」
「貴様が…こんな事をするから…っ！」
「貴方の様な外道はここで仕留める、地獄の底へ行くがいい」←目が完全に座っている。