

キャラクター名

グラドツレイ

プレイヤー名

|            |        |       |      |     |     |
|------------|--------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス     | アコライト  | Lv.1: |      | レベル | 5   |
| サポートクラス    | ヒーラー   | Lv.1: | ヒーラー | 性別  | 男   |
| 称号クラス      |        |       |      | 年齢  | 120 |
| 種族         | エルダナーン |       |      | 境遇  |     |
| 出自<br>(効果) |        |       |      | 目標  |     |

|       |    |    |    |    |    |    |    |       |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|-------|
|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |       |
| 基本値   | 7  | 9  | 9  | 15 | 9  | 20 | 8  | HP47  |
| ボーナス  | 2  | 3  | 3  | 5  | 3  | 6  | 2  | MP70  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 0  | 2  | 0  | 2  | 0  | フェイト5 |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |       |
| 能力値   | 2  | 5  | 3  | 7  | 3  | 8  | 2  |       |

| 装備品   |  | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 左手    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 胴部    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 補助    |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 装身具   |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |  |    | 5   | 0   | 3   | 0  | 8  | 6  | 7  |
| スキル   |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |  |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |  |    | 5   | 0   | 3   | 0  | 8  | 6  | 7  |
| 総計(左) |  |    | 5   | 0   |     |    |    |    |    |
| 総計(両) |  |    | 5   | 0   |     |    |    |    |    |
| ダイス数  |  |    | 2 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        |     |     |     |    |       |         |        |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|---------|--------|
|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品     |        |
| トラップ探知 | 3   |     |     | 3  | + 2 d |         |        |
| トラップ解除 | 5   |     |     | 5  | + 2 d |         |        |
| 危険感知   | 3   |     |     | 3  | + 2 d |         |        |
| エネミー識別 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |         |        |
| アイテム鑑定 | 7   |     |     | 7  | + 2 d |         |        |
| 魔術判定   | 7   |     |     | 7  | + 2 d |         |        |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |         |        |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |         |        |
|        |     |     |     |    |       |         |        |
|        |     |     |     |    |       |         |        |
|        |     |     |     |    |       |         |        |
| 現在重量：0 |     |     |     |    |       |         |        |
| 最大重量：7 |     |     |     |    |       | 所持金：500 | 預金・借金： |

|   |    |     |         |     |    |      |           |    |
|---|----|-----|---------|-----|----|------|-----------|----|
| スキル名  | SL | コスト | タイミング   | 射程  | 対象 | 判定   | 制限        | メモ |
| フォティテュード  | ★  | -   | パッシヴ    | -   | -  | -    |           |    |
| 効果：作成時に精神基本値+3  |    |     |         |     |    |      |           |    |
| プロテクション   | 5  | 3   | DR直後    | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP      |    |
| 効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| アフェクション   | 1  | -   | DR直後    | 20m | 単体 | 自動成功 | アコライト/ナイト |    |
| 効果：ダメージを0にする。   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| オイントメント   | 1  | -   | メジャー    | 至近  | 単体 | 知力   |           |    |
| 効果：所持金100G消費。対象が行うあらゆる判定+1D   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| スティミュラント  | 1  | -   | オイントメント | -   | 自身 | 自動成功 |           |    |
| 効果：〈オイントメント〉と同時使用。オイントメントの効果を「所持金200G消費。対象が行うあらゆる判定に+1D、対象が行う攻撃のダメージに+1Dする。」に変更する。」 |    |     |         |     |    |      |           |    |
| ファラウェイ  | 1  | -   | マイナー    | -   | 自身 | 自動成功 |           |    |
| 効果：所持金40G消費。使用する「対象：単体」のヒーラーのスキルを「対象：範囲(選択)」に変更する。                                  |    |     |         |     |    |      |           |    |
| メディカルマスター   | 2  | -   | パッシブ    | -   | 自身 | -    |           |    |
| 効果：ヒーラーのスキル判定のダイス+[(SL)D]   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| スピードエイド   | 1  | 10  | セットアップ  | -   | 自身 | 自動成功 |           |    |
| 効果：「タイミング：メジャーアクション」のヒーラースキルと同時に使用する。この効果により、セットアップでスキル使用可能                         |    |     |         |     |    |      |           |    |
| ブーストハーブ   | 2  | -   | メジャー    | 至近  | 単体 | 知力   |           |    |
| 効果：所持金50G消費。【行動値】+[SL*2](シーン終了まで持続)   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| 緊急治療  | 1  | 5   | イニシアチブ  | 至近  | 単体 | 自動成功 |           |    |
| 効果：対象のHPを[3D+CL*2]点回復する。（シーン1回）   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| ヒール   | 1  | 4   | メジャー    | 20m | 単体 | 魔術判定 |           |    |
| 効果：対象の【HP】を[3D+CL*3]点回復   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| キュア   | 1  | 5   | メジャー    | 20m | 単体 | 魔術判定 |           |    |
| 効果：対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。  |    |     |         |     |    |      |           |    |
| スマートブレイン  | 1  |     |         |     |    |      |           |    |
| 効果：   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| フェイス：ディナケイト   | 1  | -   | パッシブ    | -   | 自身 | -    |           |    |
| 効果：HP回復を行うスキル、パワーの判定+1D   |    |     |         |     |    |      |           |    |
|   |    |     |         |     |    |      |           |    |
| 効果：   |    |     |         |     |    |      |           |    |