キャラクター名
世灰　琵琶

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	1
アザーシークエンス	クロスバイツ	性別	男
出生タイプ		年齢	18

出自	旅人	運命	正義	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	0	1	17	52 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	30
MP	45
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ゴールドチップ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		13	0	7	41	0	11	7	0
アーツ	ショット・エンハンス、				2				
その他									
総計(1)		13 %	0	7 %	44 %	4	11 %	7	0
総計(2)		13 %	0	7 %	43 %	0	11 %	7	0
総計(両)		13 %	0	7 %	44 %	4	11 %	7	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ショット・エンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
インビジブル	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3xAL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない							
スナイパー	1/10	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：自分の回避率ー[５＋AL]　自分の命中率に＋[5＋AL]%							
ウィークン・ニンブル	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	0	
効果：戦闘終了まで対象の回避に-[2xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

http://image2.atgames.jp/selfy.swf?
&hat=10364124&hair=10486171&face=
10517884&acceh=10424761&top=10375871&bgFlg=1

自称「正義を示すもの」しかし彼の本質は「悪」　皮肉なものだ。
世灰　林檎の実の兄。だが、生まれた直後、とある「事情」により、旅人の叔父に引き取られた。林檎は琵琶を「いとこのお兄ちゃん」と思っている。
正義を謳うが、人は基本助けない。本人曰く「俺は正義の味方ではないから」らしい
じゃんけんで必ず負ける。しかし、本人には自覚なし。
最近の悩みは妹のちょっとした一言。胸に刺さるらしい。ちなみに軽度のシスコンである
ちょびっとだけ性格が歪んでいるのは家系の問題だ。
被り物は本人曰く「傷を隠すため」らしい。
ついでに、被り物を身長に含めると187くらいに、体重だと50くらいになるらしい。

「え？　助けろだって？　嫌だね。助けてほしいなら正義の味方に頼みな。俺は正義の指南者であって、味方ではないさ。え？　指南車ってなんだって？　助けを求めている割にずいぶん冷静だね。まあ、指南者というのは悪は滅ぶべきだといい、正義の味方を作ることだ。一種の宗教活動だと思ってくれたまえ。・・・って、死んでる。　たく、人に聞いといて勝手に死ぬなんて・・・　おっと、約束の時間に遅れてしまう。林檎ちゃんが怒っちゃうね。じゃあね、知らない人」